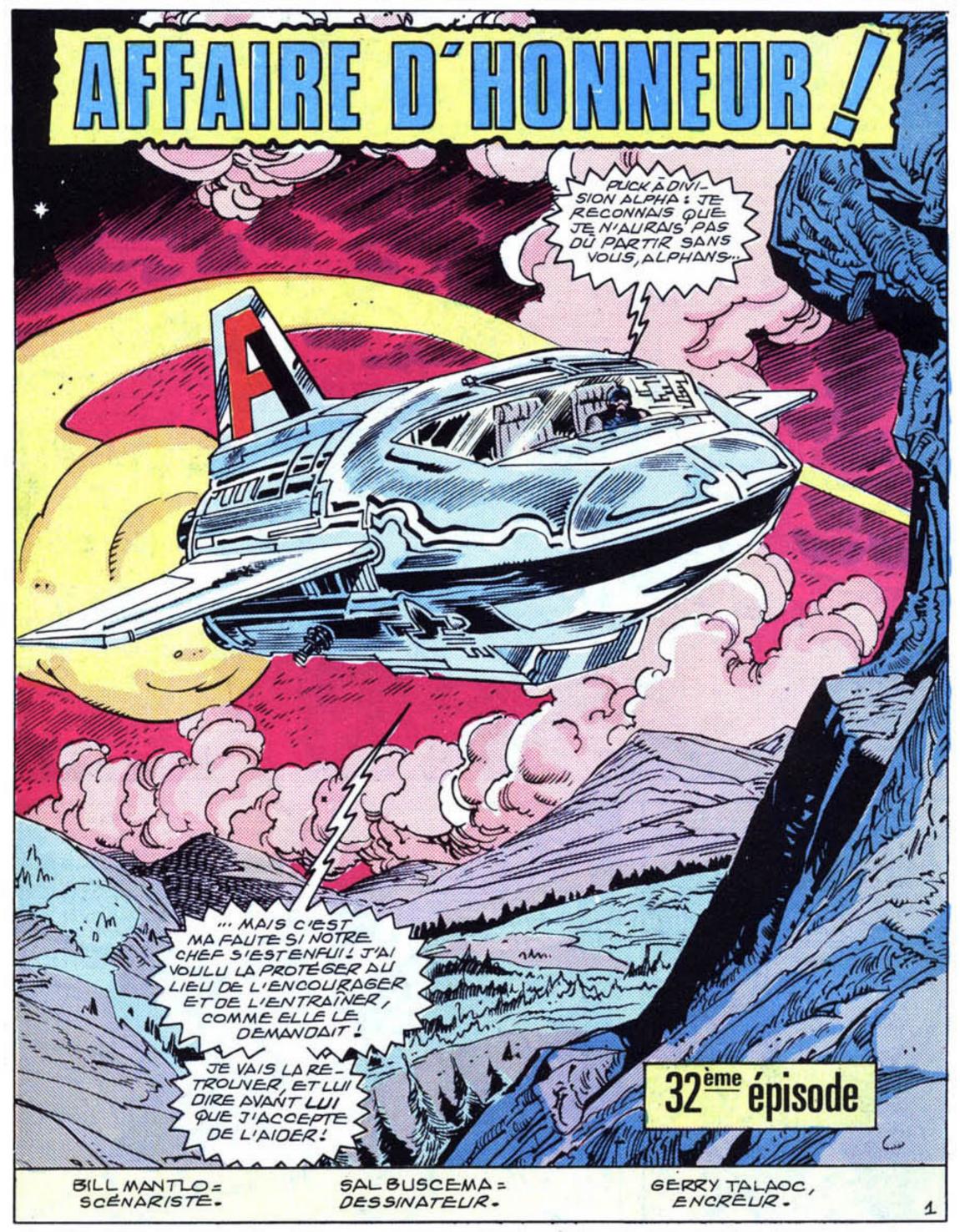
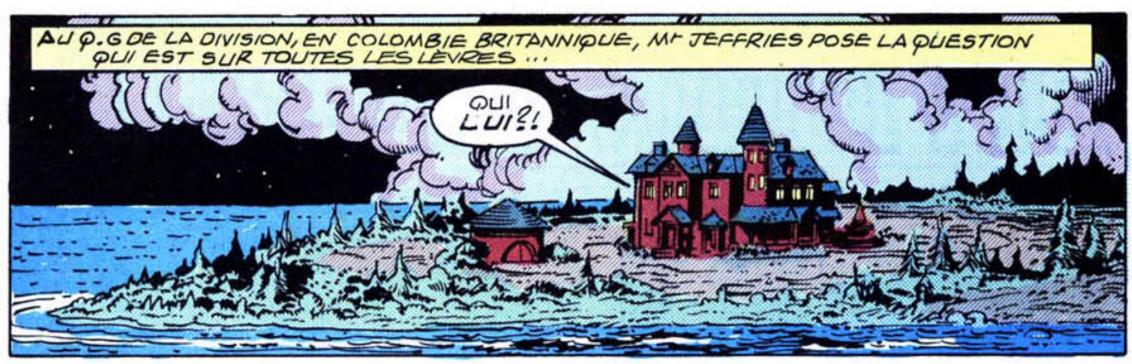
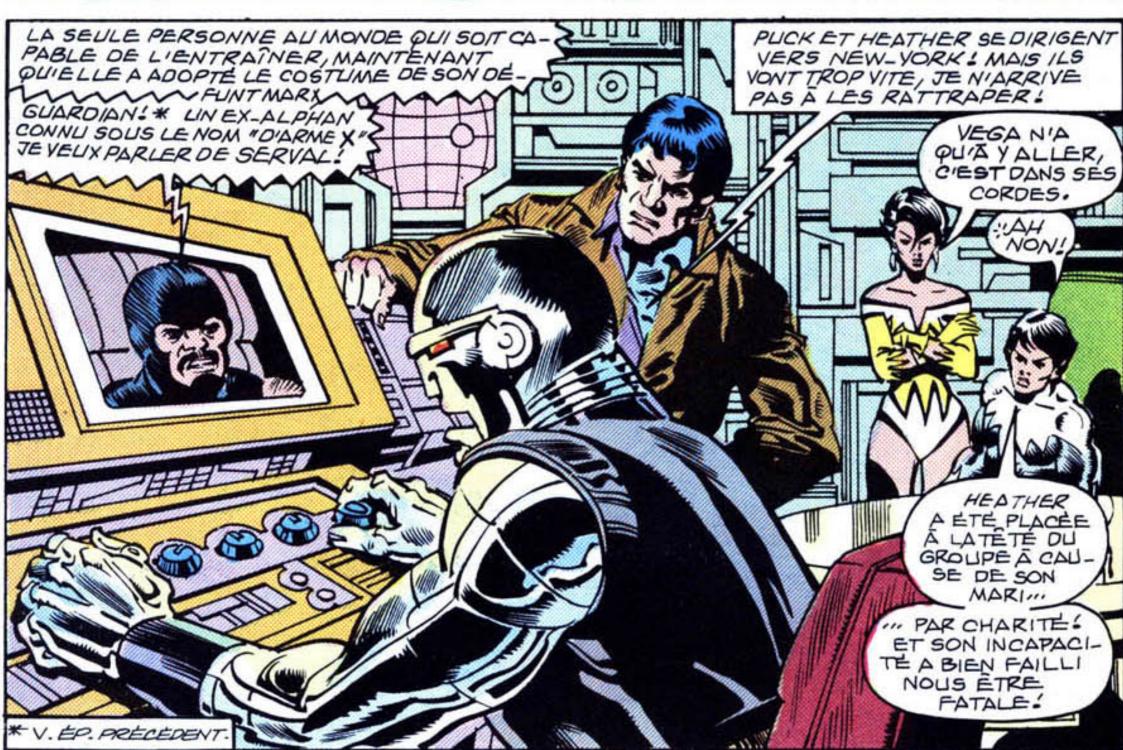


DIVISION ALPRA



Copyright © 1986 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. LA DIVISION ALPHA™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



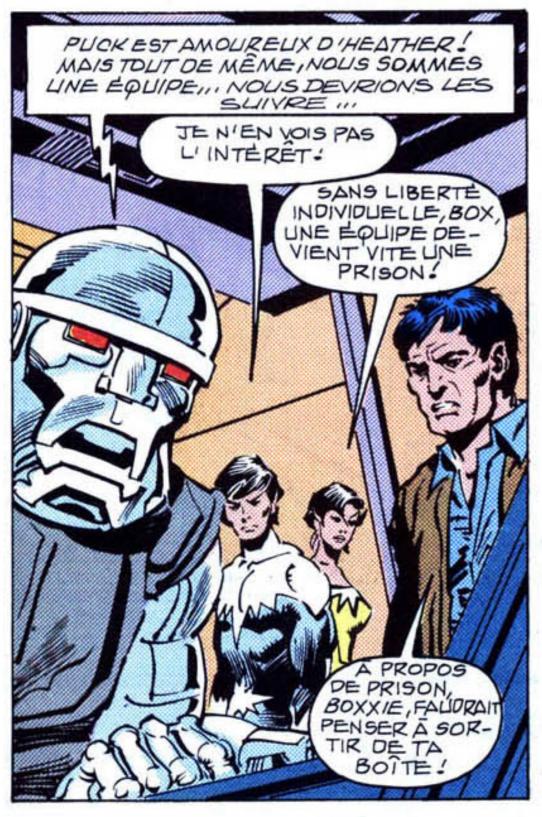






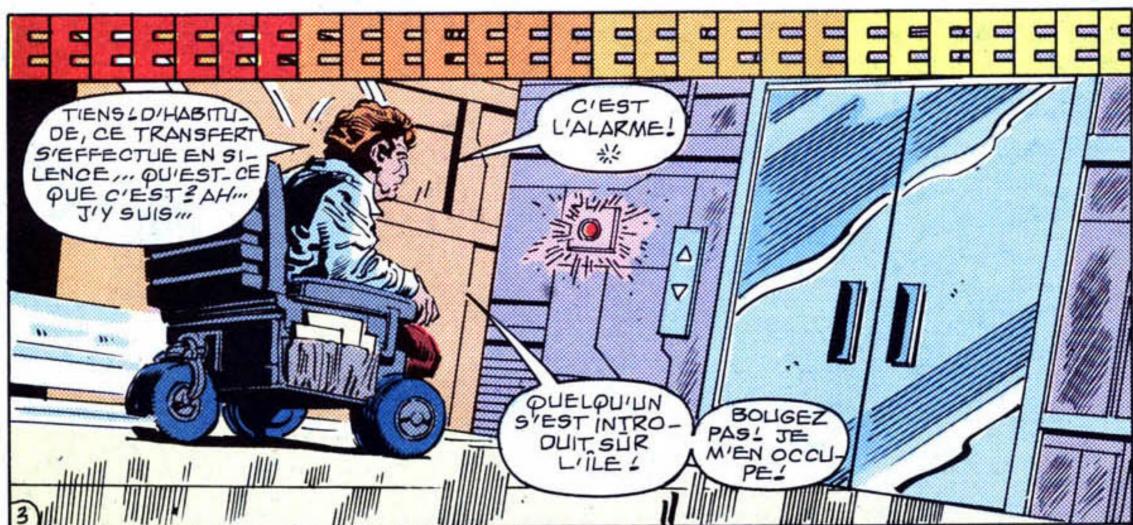










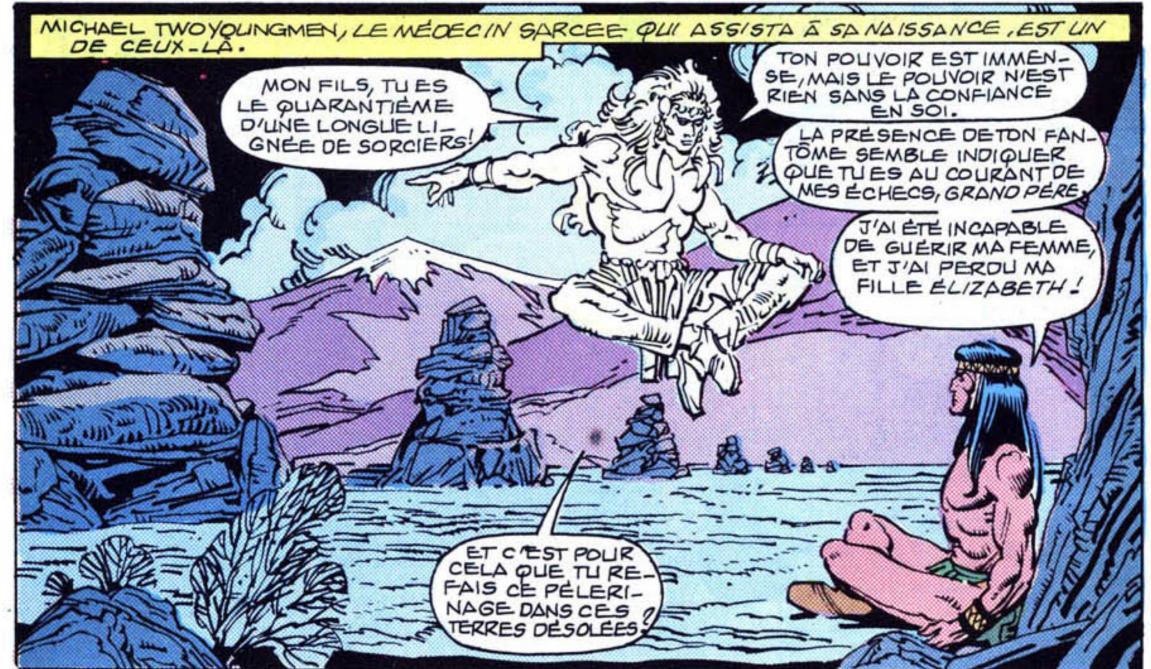


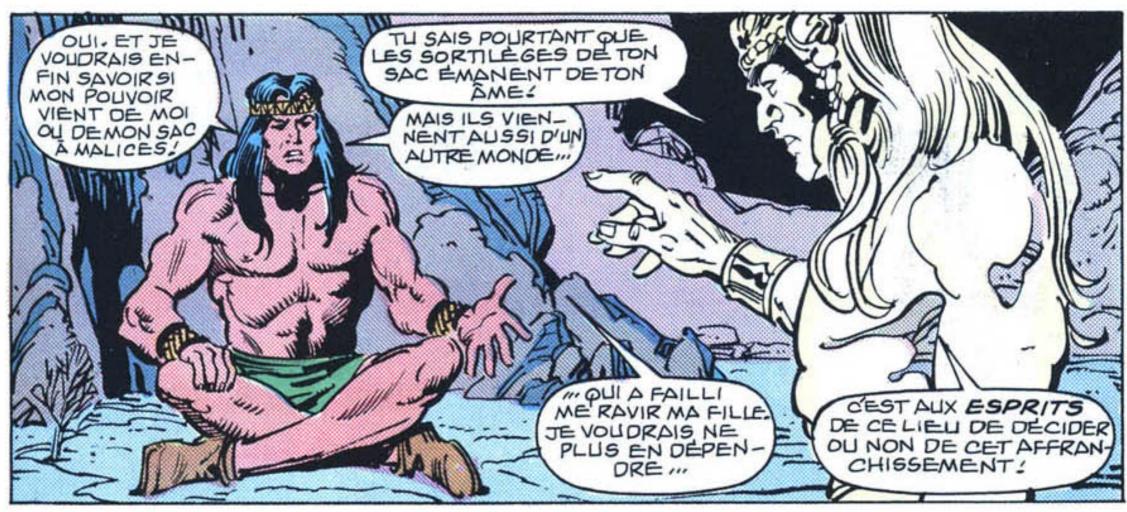






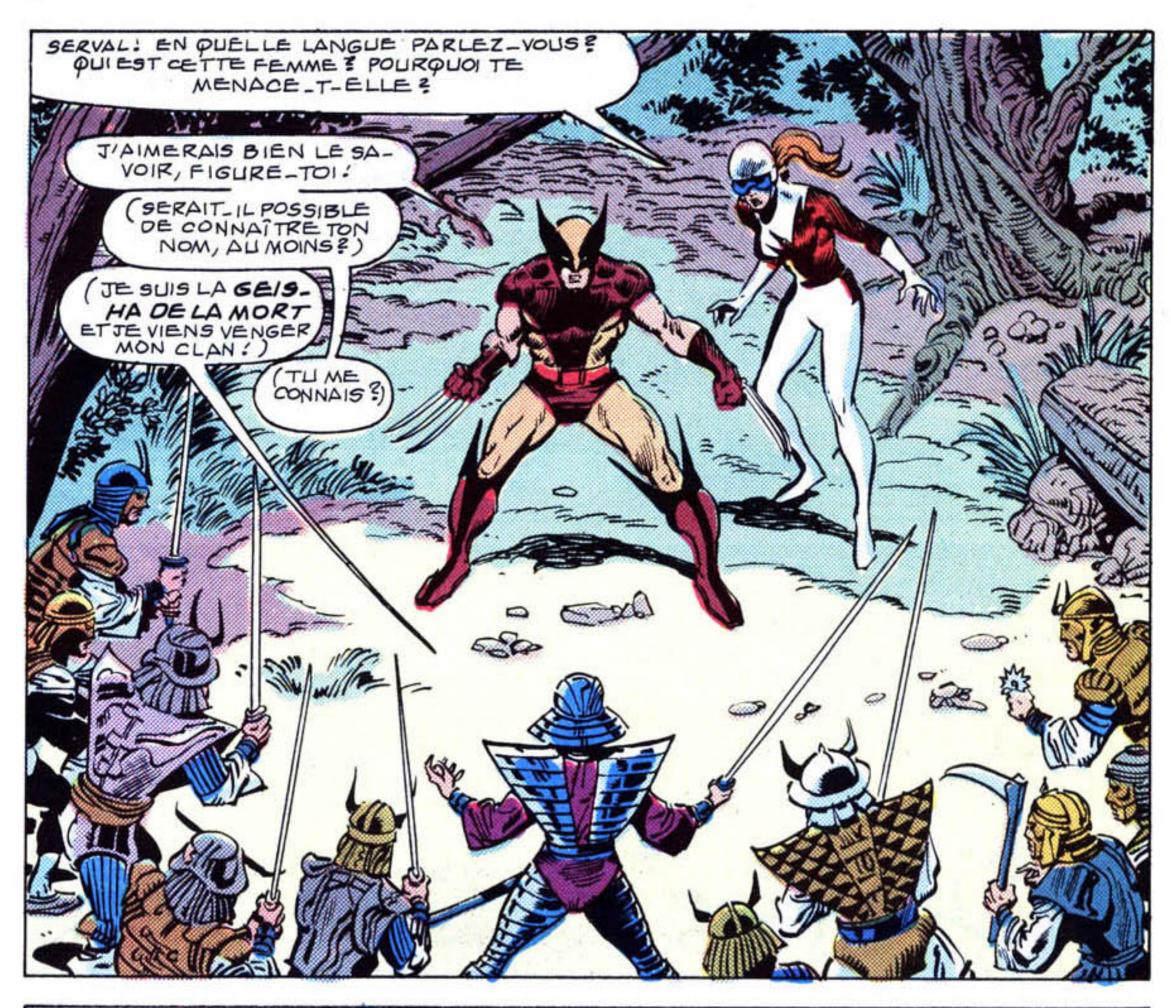














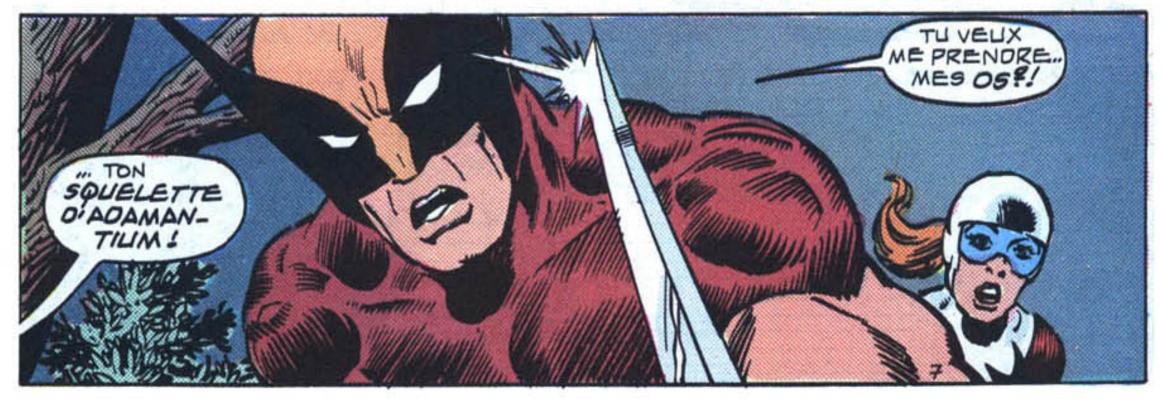


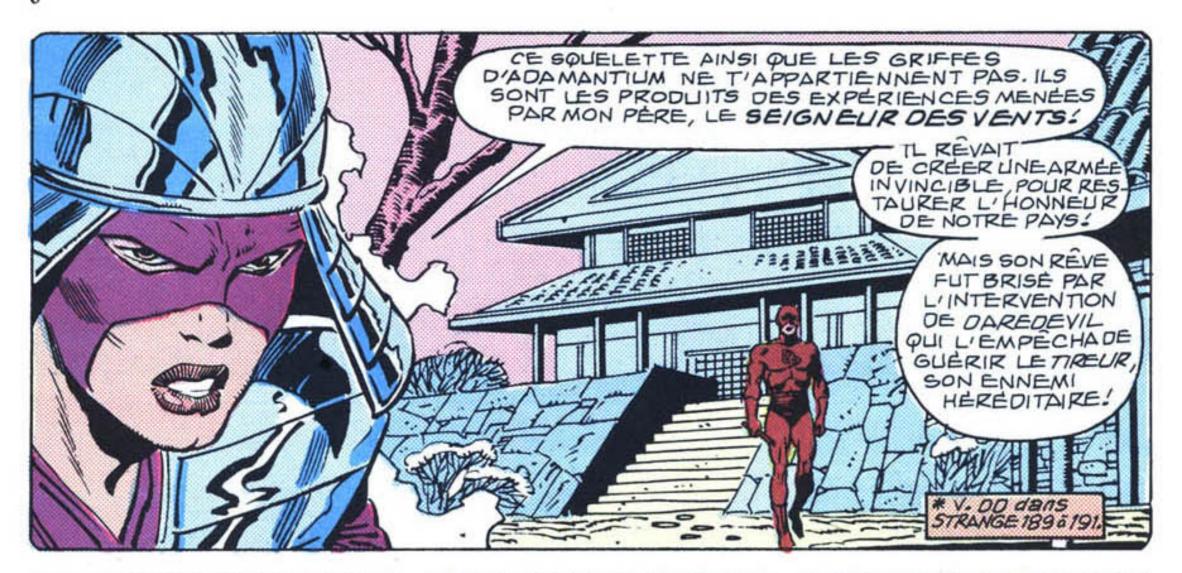


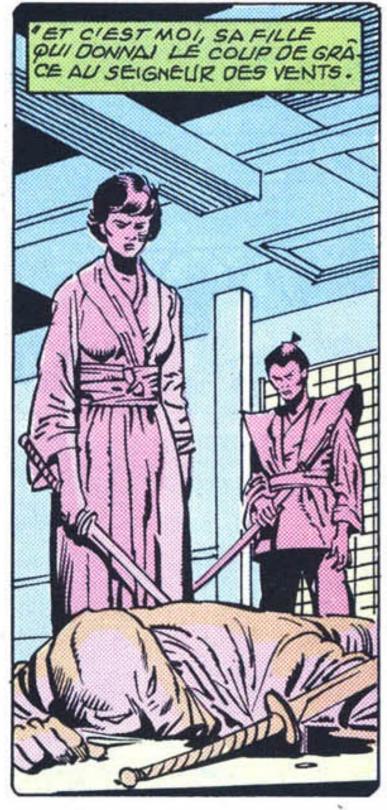




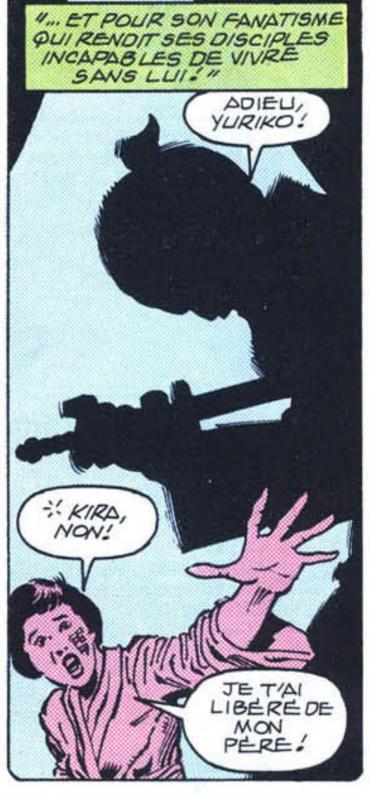




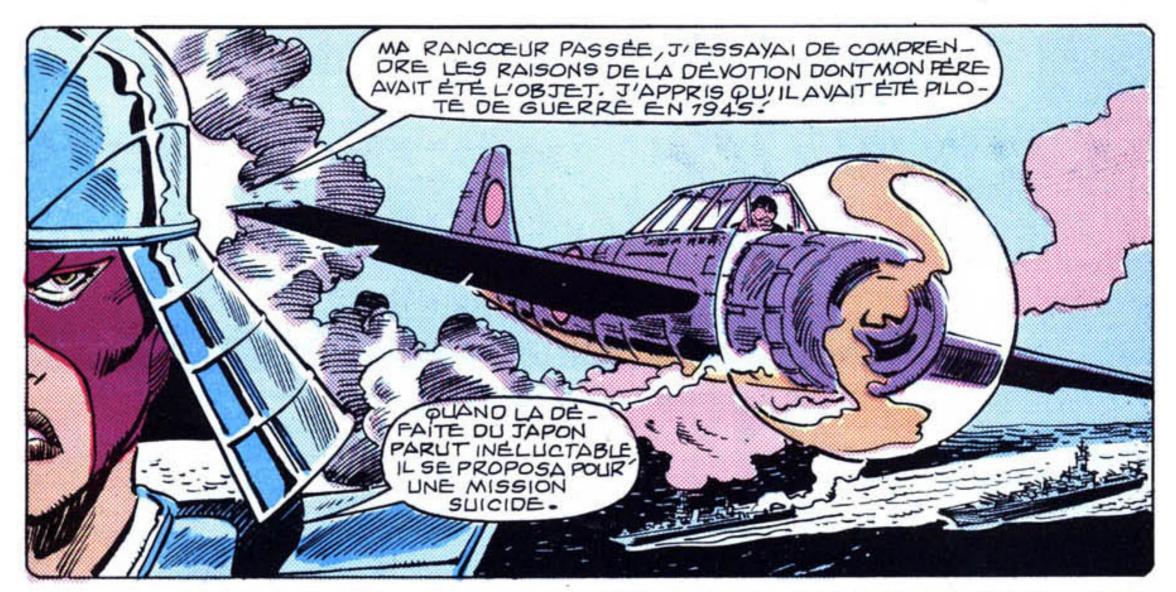




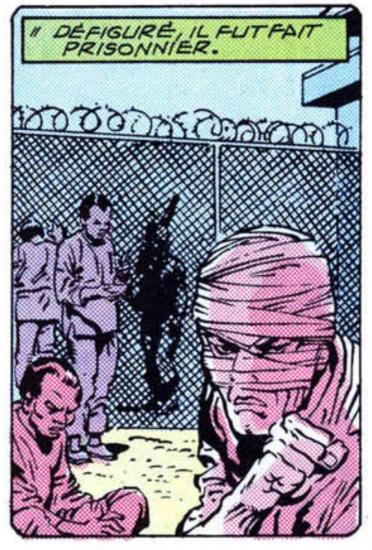




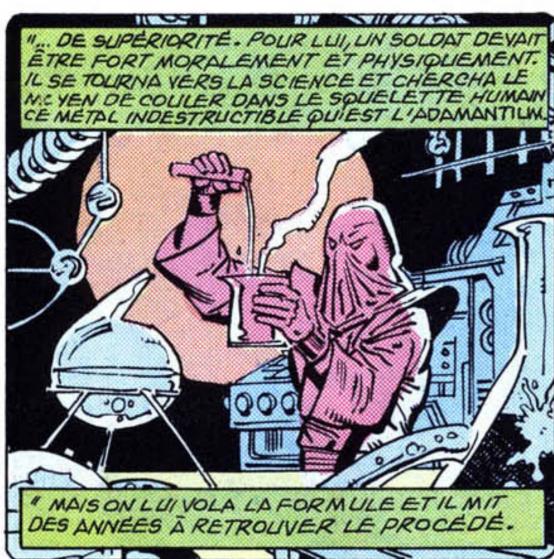












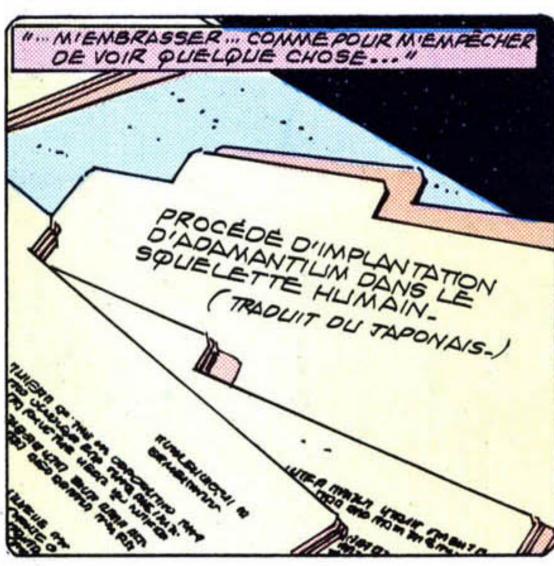








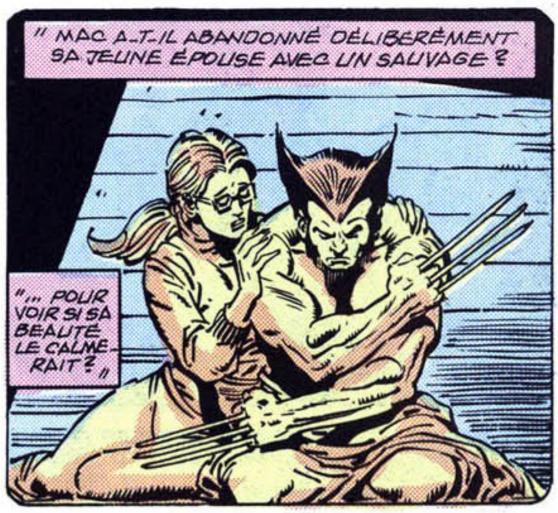


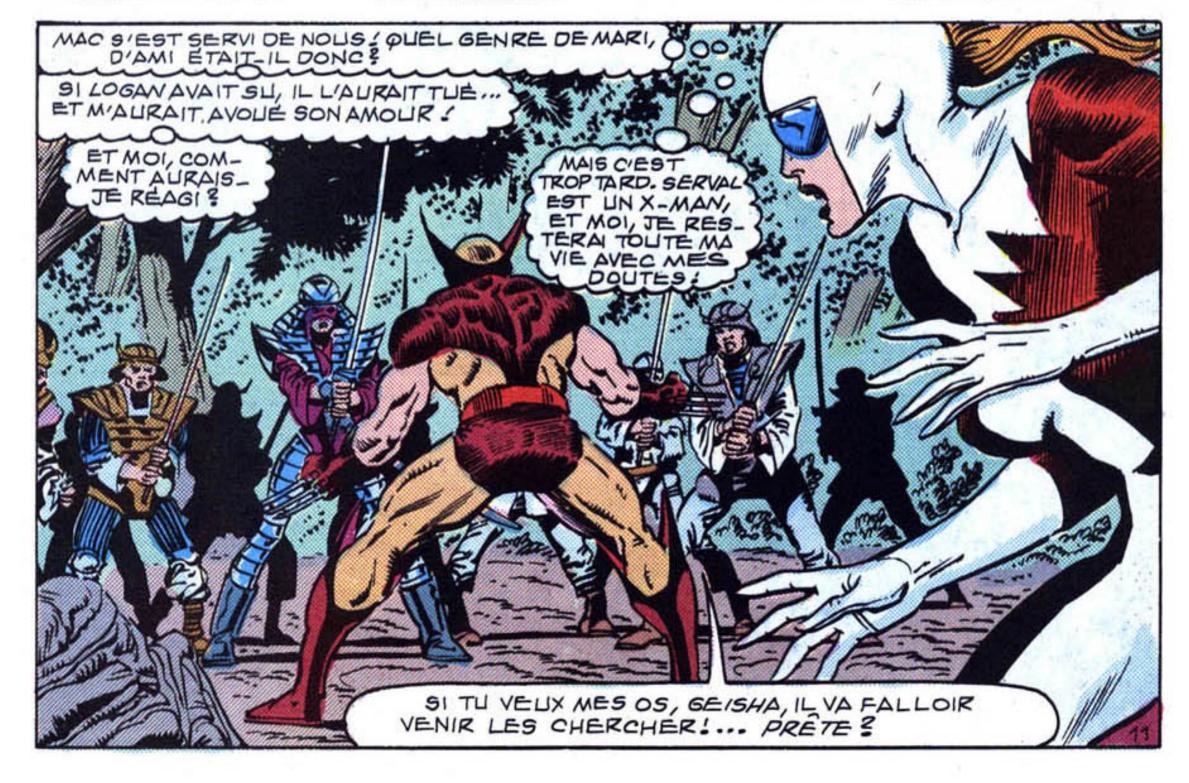






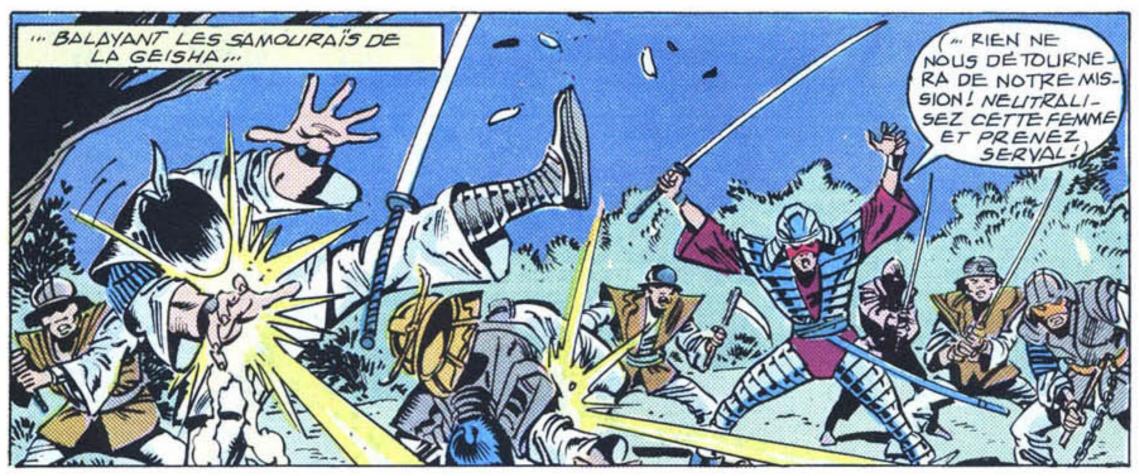


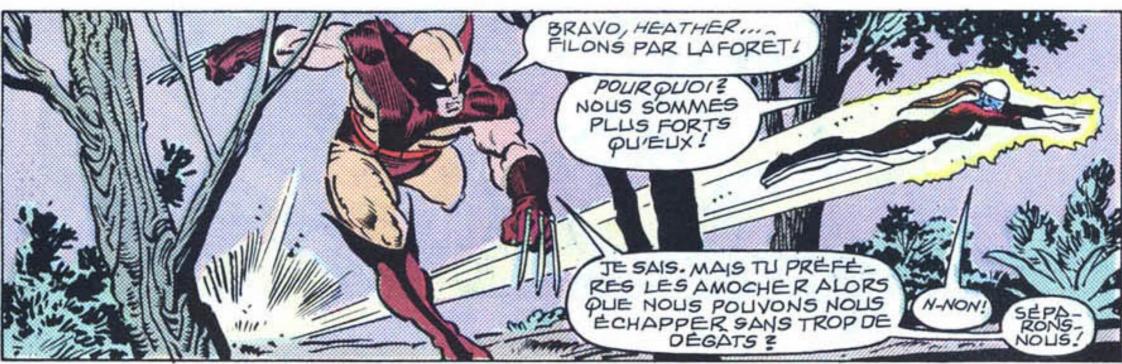


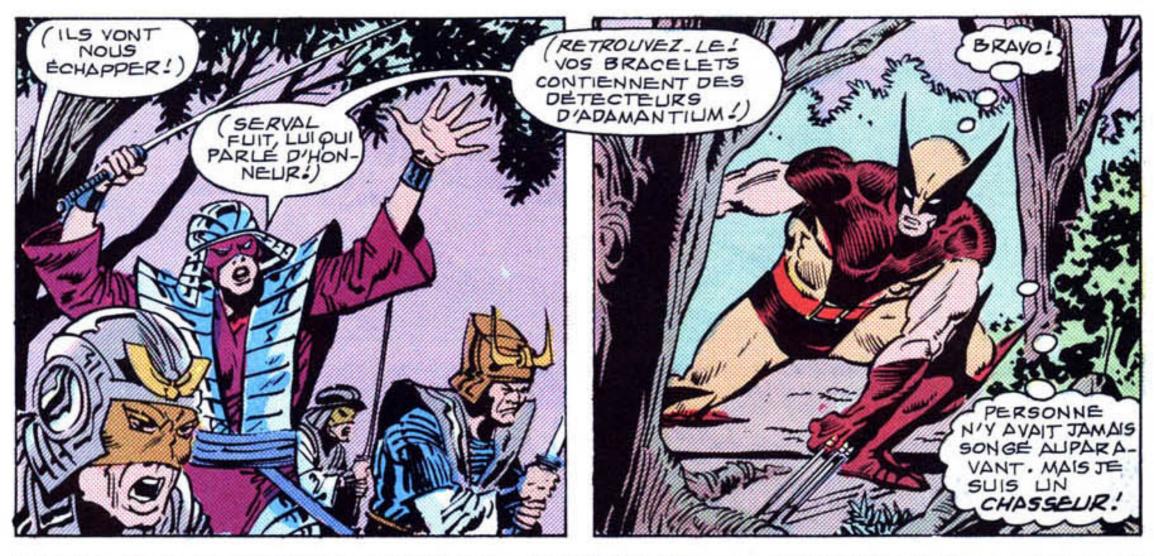












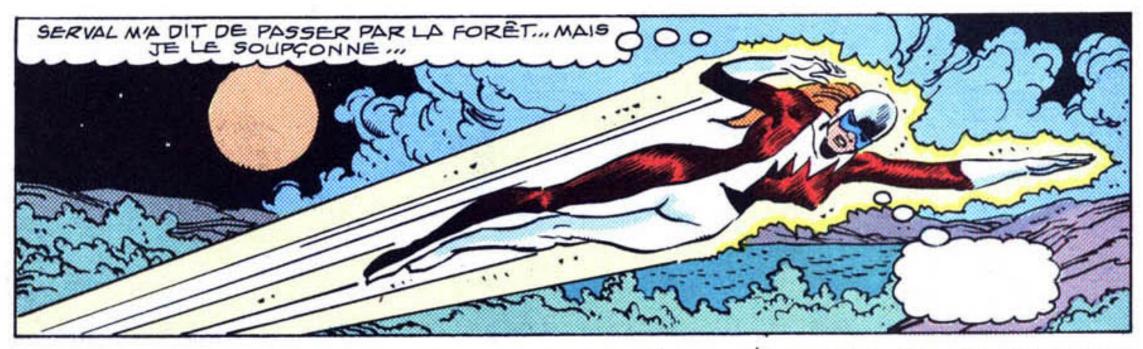




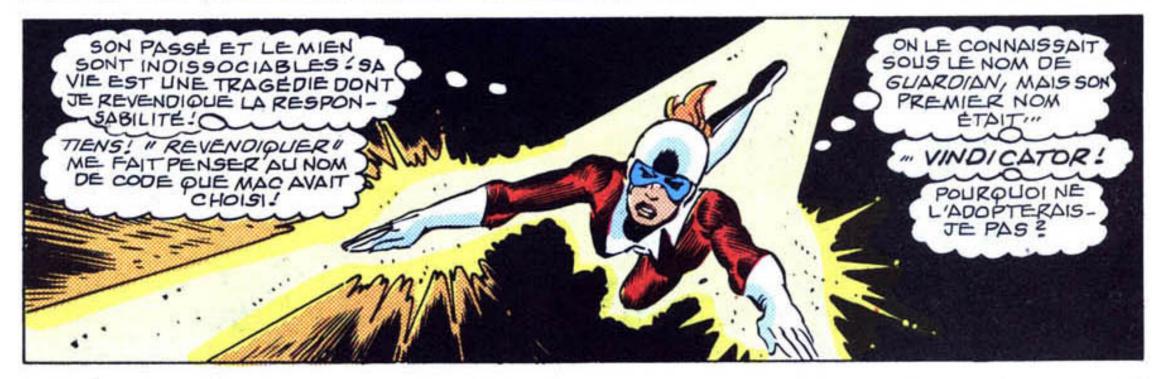




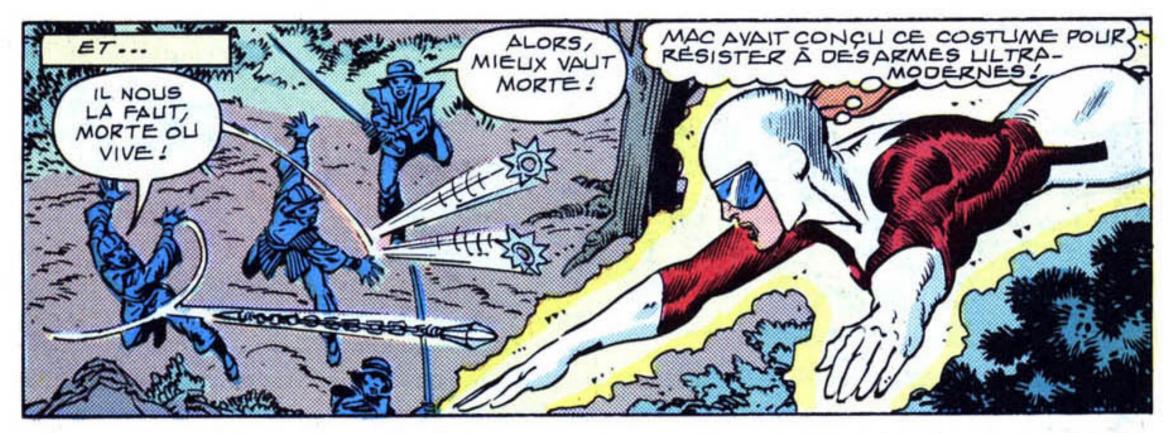


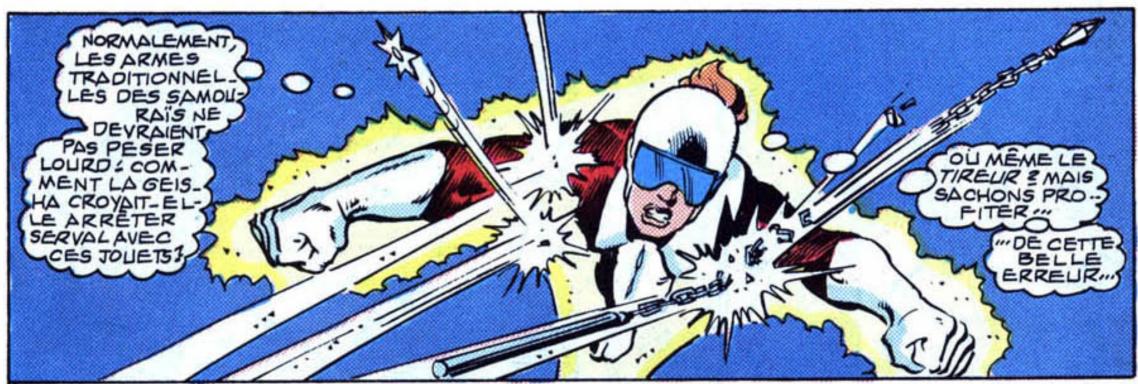


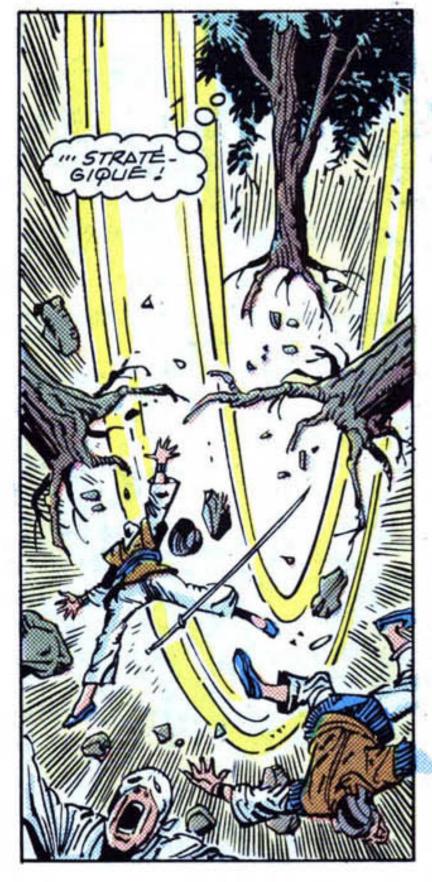




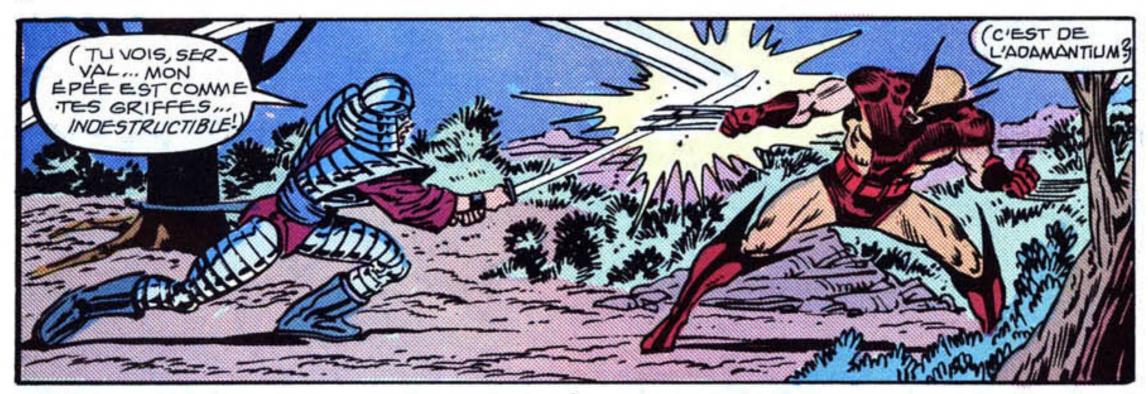




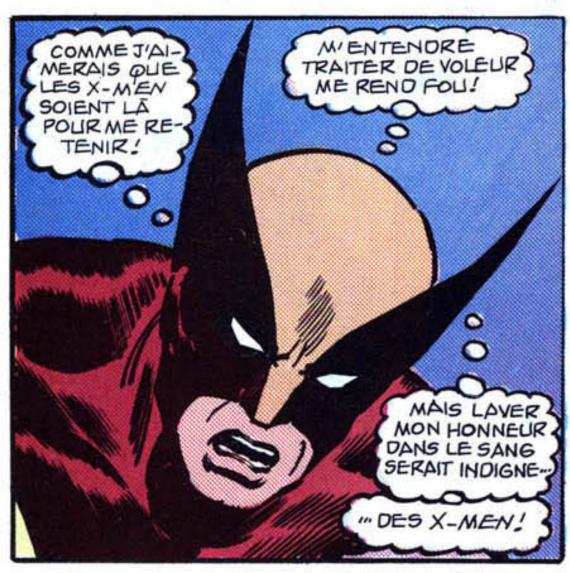


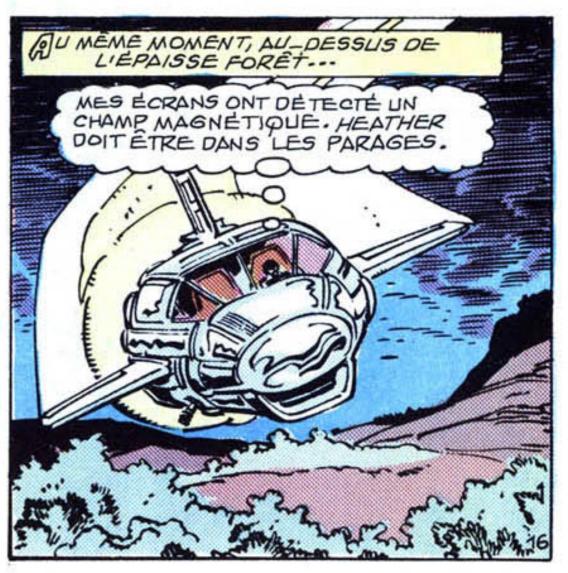








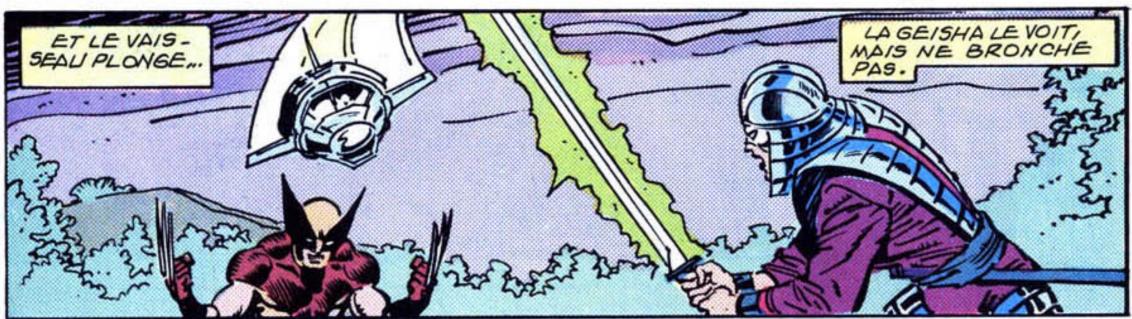




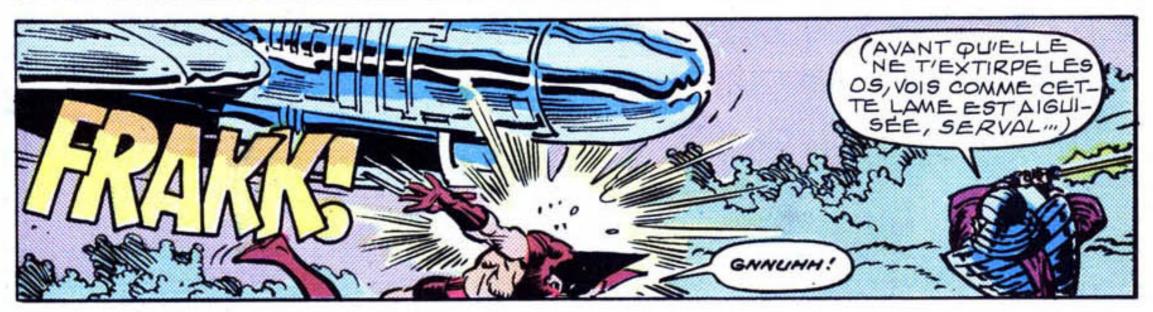




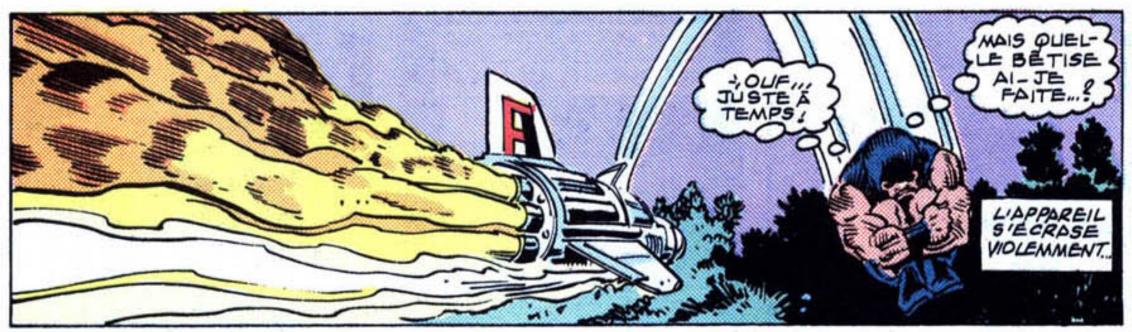












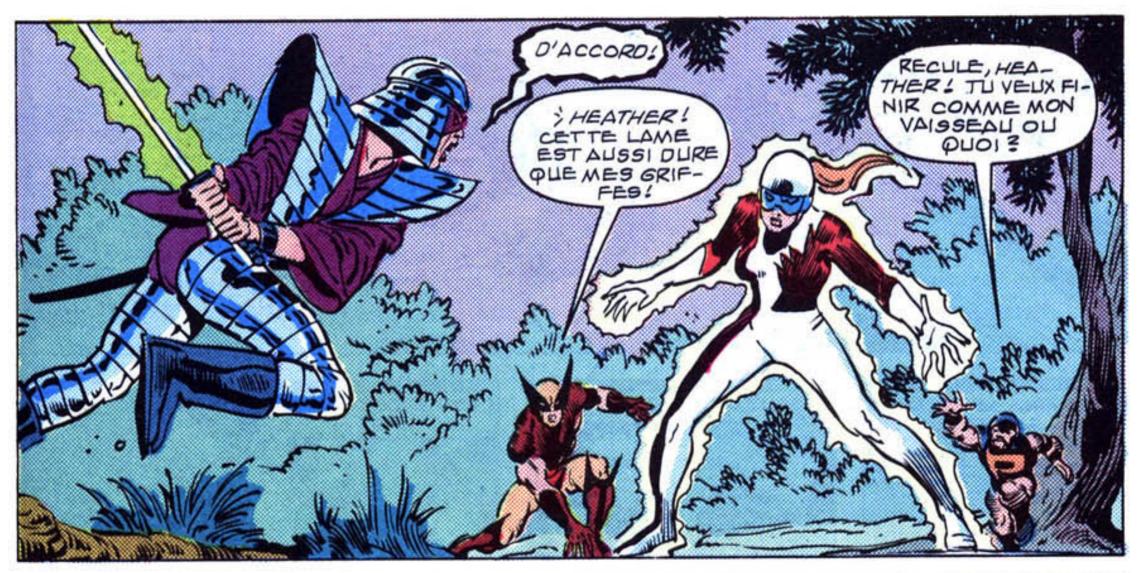


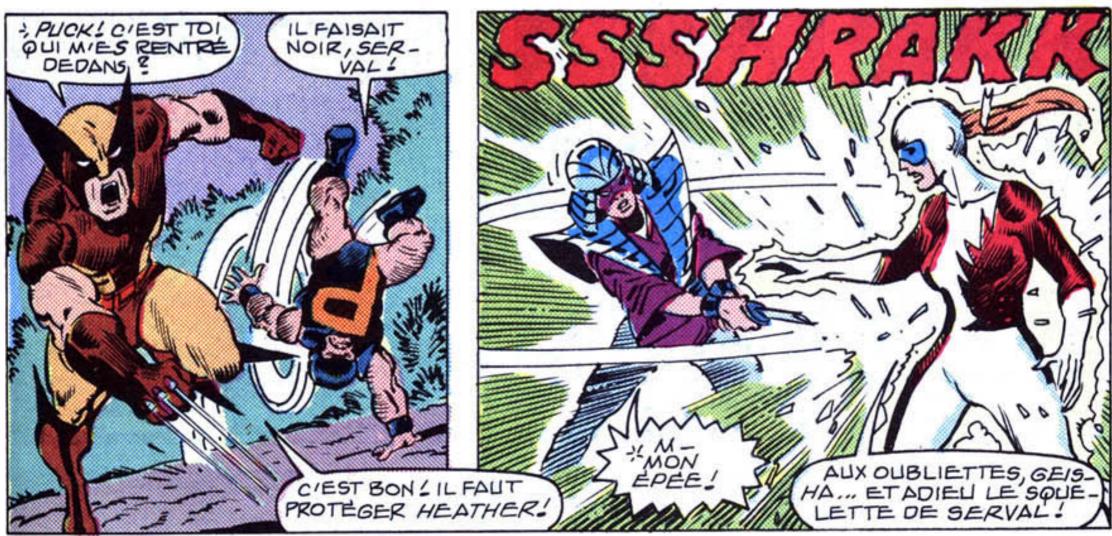


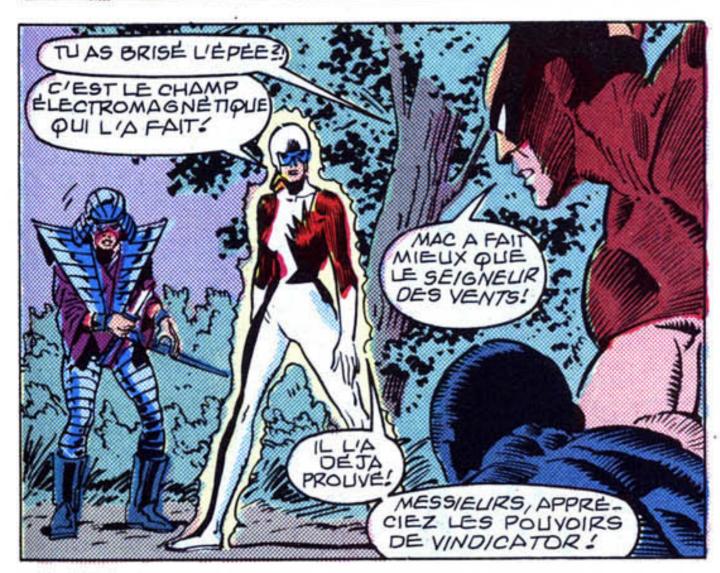




























A SUIVRE ---



NOVA 115: Tandis que Galactus mourant de faim est sauvé par son nouveau héraut Nova, alias Frankie Raye, LES FANTASTIQUES sont menacés par Terrax le Conquérant. Course contre la montre entre L'ARAIGNEE et le Shield pour retrouver l'enfant meurtrier malgré lui. IRON MAN piégé par l'A.I.M.

SPIDEY 91: Premier échec pour FACTEUR-X: leur protégé Rusty Collins les quitte et les conduit à leur première rencontre avec les redoutables mutants de l'Alliance. L'ESCA-DRON SUPREME pris à son propre piège est neutralisé par le modificateur mental tombé aux mains de la Confrérie du Mal. Voyage interplanétaire pour les héros de PUIS-SANCE 4, qui participent malgré eux à la guerre de succession des Snarks.

TITANS 103: Est-ce la fin des NOUVEAUX MUTANTS, attaqués sans relâche par le Beyonder? EPSILON et Foxy toujours à la recherche de Dzéta. Oiseau Moqueur, des

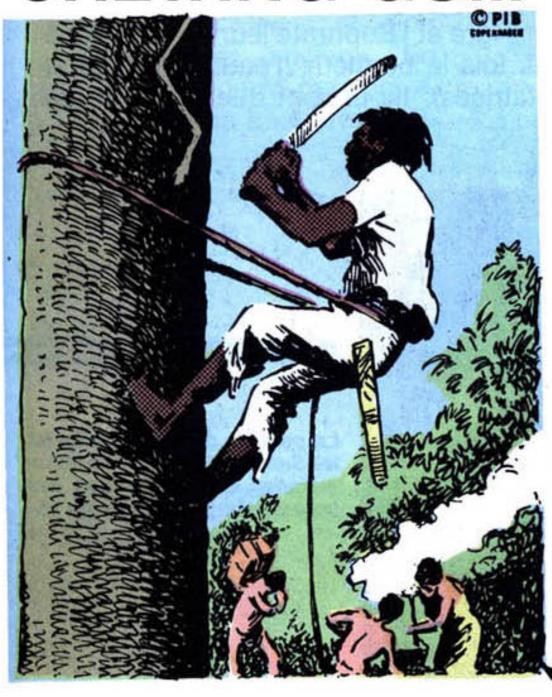
VENGEURS DE LA COTE OUEST, propose ses services au Shield.

LA BELLE ET LA BETE (Récit Complet Marvel n. 15): En pleine vague anti-mutants, un FAUVE au coeur "gros comme ça", une DAZZLER désespérée ne contrôlant plus ses pouvoirs, deux êtres aux abois qui échouent sur la scène du cirque des mutants où les gladiateurs jouent leur vie et sur laquelle plane l'ombre du fils de Fatalis. Ecrit par Ann Nocenti, dessiné par Don Perlin et Kim Demulder.

SPECIAL STRANGE 51 - STRANGE 211 bis, spécial origines - STRANGE-JEUX - VOYAGE COSMIQUE (Album FF 43) sont toujours en vente.

TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET CHEZ LES MARCHANDS DE JOURNAUX.

LE CHEWING-GUM



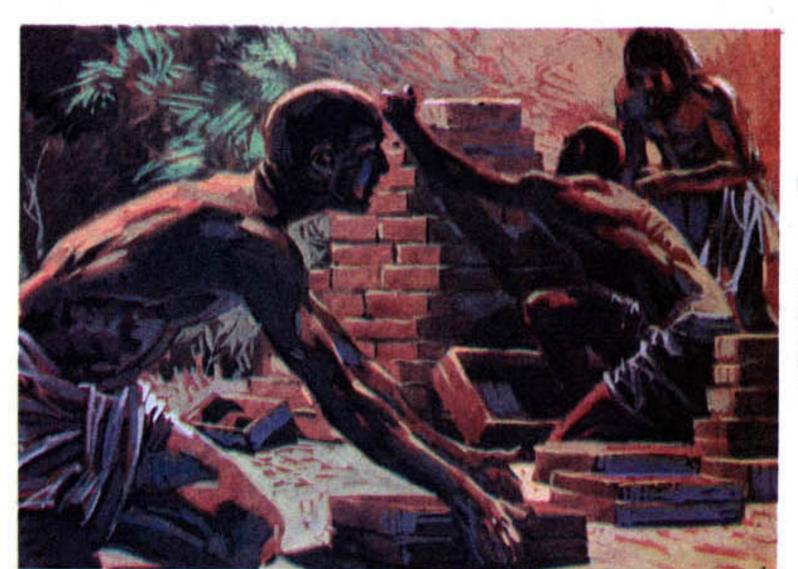
orsque les Conquistadores espagnols s'installèrent au Mexique, ils apprirent vite à aimer le "chicle", sorte de gomme à mâcher provenant du latex du sapotillier. En Amérique du Nord, on connaissait une forme indienne du chewing-gum, faite à base de résine de sapin. En 1869, un Américain du nom de Semple fit breveter le procédé de fabrication du chewing-gum de chicle. Une idée géniale! Deux ans plus tard, il faisait breveter une machine à fabriquer le chewing-gum et la production s'intensifia de façon telle qu'elle nécessitait chaque année des milliers de tonnes de chicle. La récolte était faite par les "chicleros", Indiens du Guatemala et du Mexique, qui expédiaient le chicle sous forme de gros blocs solidifiés. Aujourd'hui, le chicle est en grande partie synthétique. Le chewing-gum est fait de 80% de sucre et de parfumes et de 20% seulement de latex.

VOYAGE DANS VOYAGE

Dans l'ancienne civilisation sumérienne, le pouvoir exécutif, législatif et religieux est concentré entre les mains du prêtre-roi qui gouverne des villes-états dont Uruk est l'une des plus anciennes. Ses murailles sont posées sur des blocs de calcaire apportés des montagnes. Toutes les autres constructions sont faites de terre battue. Pour les Sumériens, qui habitent la plaine, la pierre est une matière rare et précieuse. En effet, les montagnes les plus proches sont distantes de centaines de kilomètres. Les arbres à long tronc manquent aussi. Pour pallier l'absence de ces deux matériaux indispensables, les Sumériens élaborent des architectures en terre battue. Les pierres ne sont utilisées que pour des revêtements externes ou des arches. Plus tard, au moment de l'apogée de la civilisation sumérienne, certains monuments seront recouverts de marbre apporté des montagnes. Mais l'ensemble des constructions sera toujours fait d'argile. Les maisons portent d'ailleurs la marque du souverain régnant, incrustée dans la terre.

LA RELIGION

Les Sumériens imaginent que les dieux habitent des villes semblables aux leurs. Selon leur religion, les dieux vivent comme les hommes: ils se réunissent en conseil pour élire un chef et prendre les décisions importantes. Les divinités qu'adorent les Sumériens sont innombrables, mais quatre d'entre elles sont vénérées plus particulièrement: le dieu du ciel, celui de la tempête, le dieu de la terre qui donne la vie et la fécondité, et le seigneur des eaux et des forces de la création. Les Sumériens sont fatalistes. Le Tigre et l'Euphrate leur ont enseigné qu'une même puissance peut donner à la fois le bonheur (l'eau, la fertilité et l'irrigation) et le drame (les crues dévastatrices). Ils croient que le destin de



La pénurie de pierre obligeait les Sumériens à utiliser comme matériau de construction des briques d'argile, cuites au soleil.

LES SUMERIENS

l'homme tient dans la main des dieux, qui gouvernent du ciel. L'homme est impuissant. Il ne peut que s'incliner devant les démonstrations terribles du pouvoir des dieux. Mais il peut tenter de plaire aux dieux, en leur offrant des sacrifices et en élevant des temples en leur honneur.

Les prêtres ne sont pas uniquement chargés des offrandes et des sacrifices. On les considère également comme des oracles. Ils sont investis du pouvoir de devin, et prédisent l'avenir en examinant les entrailles des animaux sacrifiés, ou les dessins que fait l'huile répandue sur l'eau.

L'ARMEE SUMERIENNE

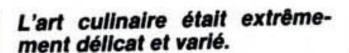
Les Sumériens étaient des guerriers valeureux, mais ils n'étaient pas inutilement cruels. Ils affirmaient facilement leur supériorité sur les peuples voisins, puisqu'ils combattaient avec des armes métalliques, alors que leurs ennemis ne disposaient encore que de pierres taillées et polies. Les Sumériens avaient aussi inventé la roue. Ils possédaient donc de puissants chars d'assaut, tirés par des mules. Ils se protégeaient à l'aide

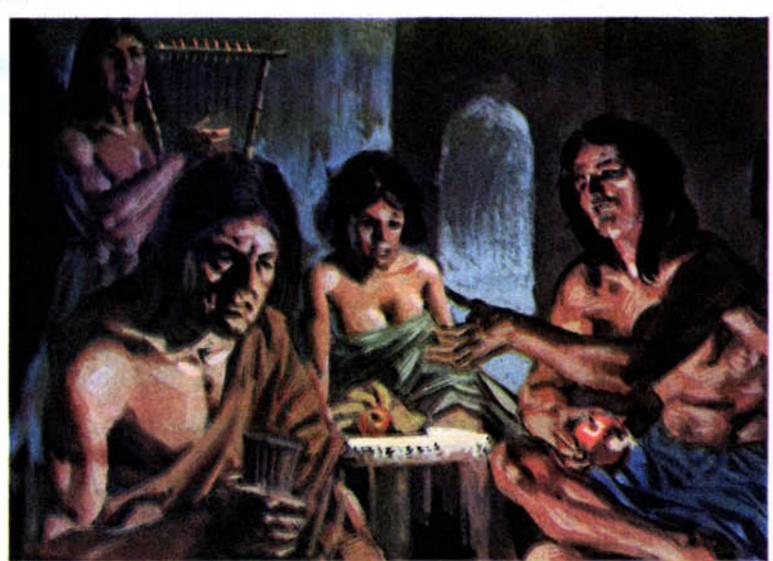
d'armures de cuir ou de bois. Plus

tard, ils fabriquèrent des baudriers de métal ciselé.

Avant que ne règne l'empereur Sargon, l'organisation politique sumérienne était extrêmement simple. En temps de paix, les villesétats étaient gouvernées par l'intermédiaire d'une assemblée de citoyens et d'un conseil des anciens. En temps de guerre, par contre, on élisait un chef investi du

Ces deux statuettes religieuses témoignent du raffinement des artistes sumériens.





pouvoir absolu. Les premiers de ces chefs étaient systématiquement les grands prêtres. Par la suite, on choisit plus volontiers des hommes qui avaient fait leurs preuves en tant que soldats. Ces chefs guerriers finirent par conserver le pouvoir même en temps de paix. Ainsi apparurent les premiers rois.

LA VIE QUOTIDIENNE

La répartition des richesses, l'abondance des biens avaient conduit le peuple sumérien à un goût du raffinement et de la qualité. Leur nourriture, par exemple, était très variée et délicate. On accommodait les plats à l'aide de sauces épicées et d'ail. Le Tigre et l'Euphrate offraient toutes sortes de poissons, dont le saumon que l'on mangeait généralement grillé. On consommait aussi beaucoup de veau et d'agneau rôti. Les repas ordinaires se composaient d'une soupe au lait et d'orge, ainsi que de fromages de chèvre. Les fruits le plus communs étaient les figues, les dattes, le raisin et la grenade. Les Sumériens savaient faire le pain, mais ils ignoraient le procédé de fermentation. On se servait alors d'une vaisselle de terre cuite, ou, dans les familles les plus riches, de récipients d'or ou d'argent merveilleusement ciselés.

Le commerce et l'artisanat tenaient une place importante dans la civilisation sumérienne. Mais l'agriculture restait l'occupation la plus répandue. La campagne, très fertile, donnait en abondance des céréales, des légumes et des fruits. A l'époque des moissons, toute la population se mobilisait. On voyait les guerriers, les marchands, les artisans et les prêtres se côtoyer dans les champs, pour participer au travail. Après la récolte, chacun retournait à sa tâche, et le paysan continuait seul son ouvrage. La plupart des terres appartenait au temple, et était administrée par le prêtre. Il fallait s'adresser à lui pour obtenir en concession un lopin à cultiver.

Tout le fruit des récoltes était porté au temple. En échange, les paysans recevaient une juste compensation.

Ceux qui ne cultivaient pas la terre étaient chargés de l'entretien des canaux. Ils assuraient ainsi l'irrigation des champs et prévenaient les crues des fleuves. Les prisonniers de guerre, considérés comme des esclaves, participaient aussi aux travaux agricoles, mais ils étaient traités humainement. Les Sumériens vivaient sur une plaine fertile, mais ils manquaient terriblement de matières premiè-

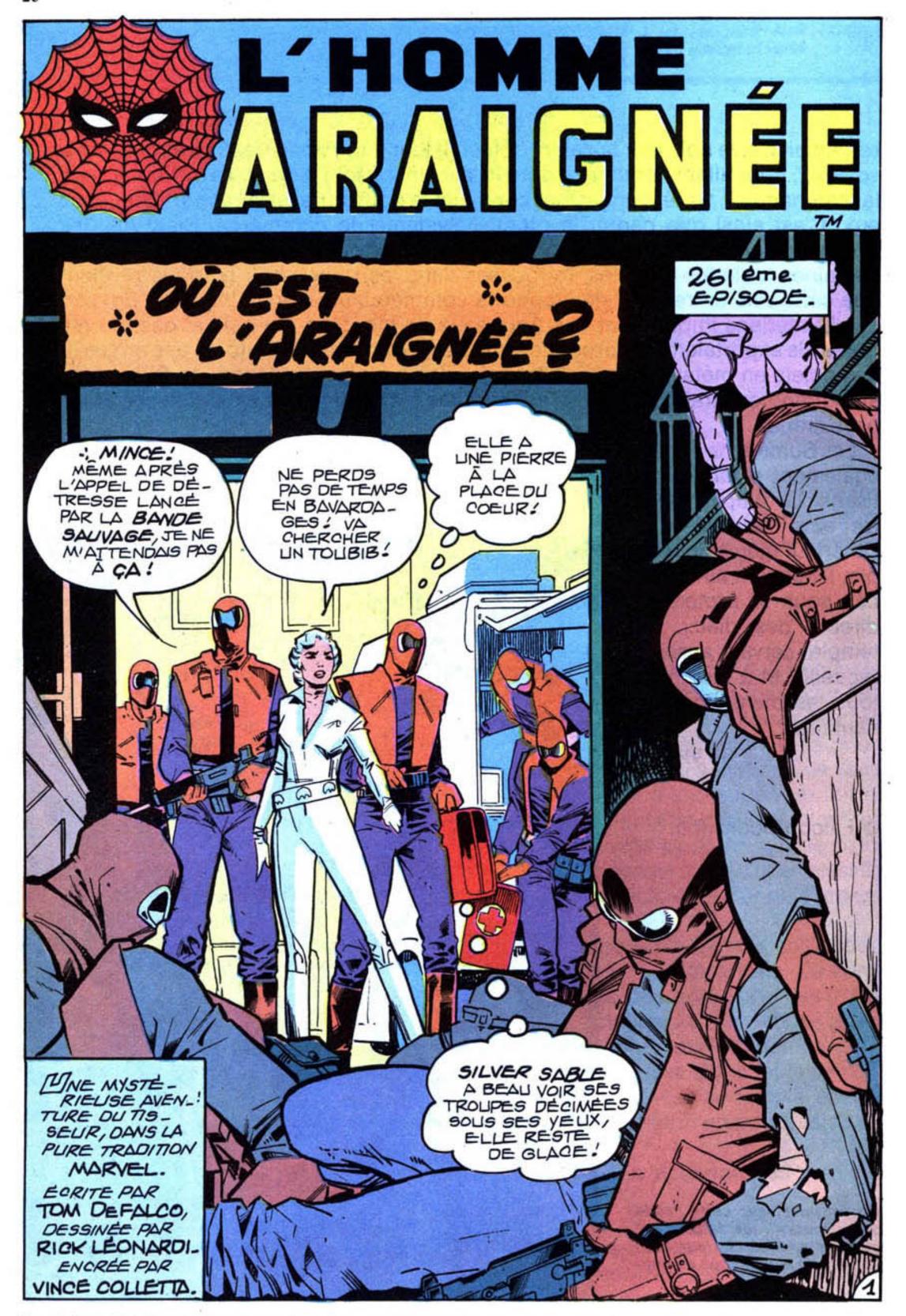
res. La pierre, le bois leur faisaient défaut. Il leur fallut donc très vite apprendre à voyager, pour aller chercher ce dont ils avaient besoin. Lorsqu'ils avaient trouvé la marchandise, ils l'échangeaient contre de la nourriture, et la rapportaient chez eux. C'est ainsi que naquit le premier système de commerce. Bien vite, les Sumériens organisèrent de véritables caravanes pour le transport des produits. Certaines tablettes d'argiles, retrouvées dans les ruines d'Uruk, nous révèlent que cette ville entretenait des rapports commerciaux avec la lointaine Egypte. Les Sumériens importaient des troupeaux de moutons, du bois et des pierres dures. Ils exportaient des produits agricoles, des tissus, des bijoux, des armes et des objets en métal ouvragé. A l'époque des grandes dynasties, les Sumériens étendirent leur trafic par les voies maritimes, et gagnèrent ainsi Chypre et les pays arabes.

Les Sumériens étaient également d'habiles artisans. La plupart d'entre eux travaillaient à l'intérieur même du temple. Ils étaient ainsi placés sous la protection directe des dieux. Le temple servait aussi à recueillir et à distribuer tous les biens communautaires.

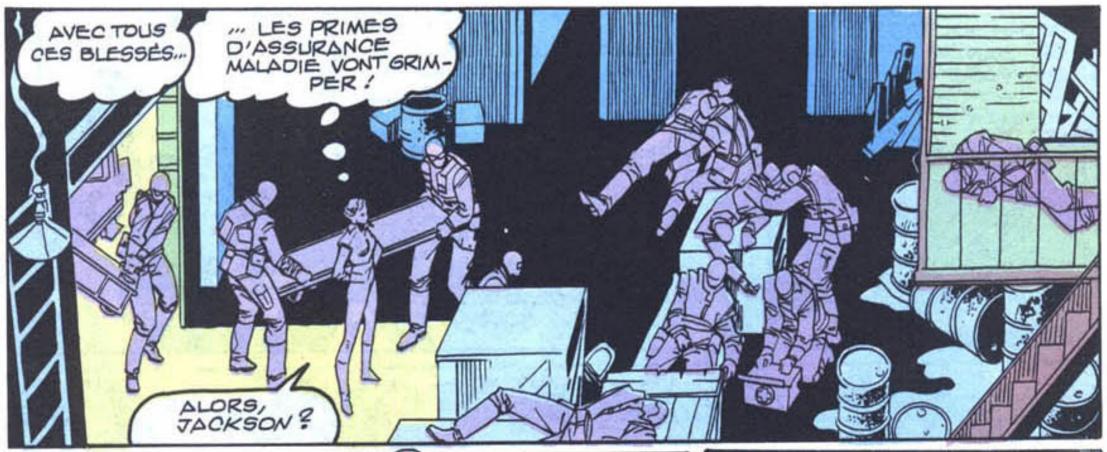
(à suivre)

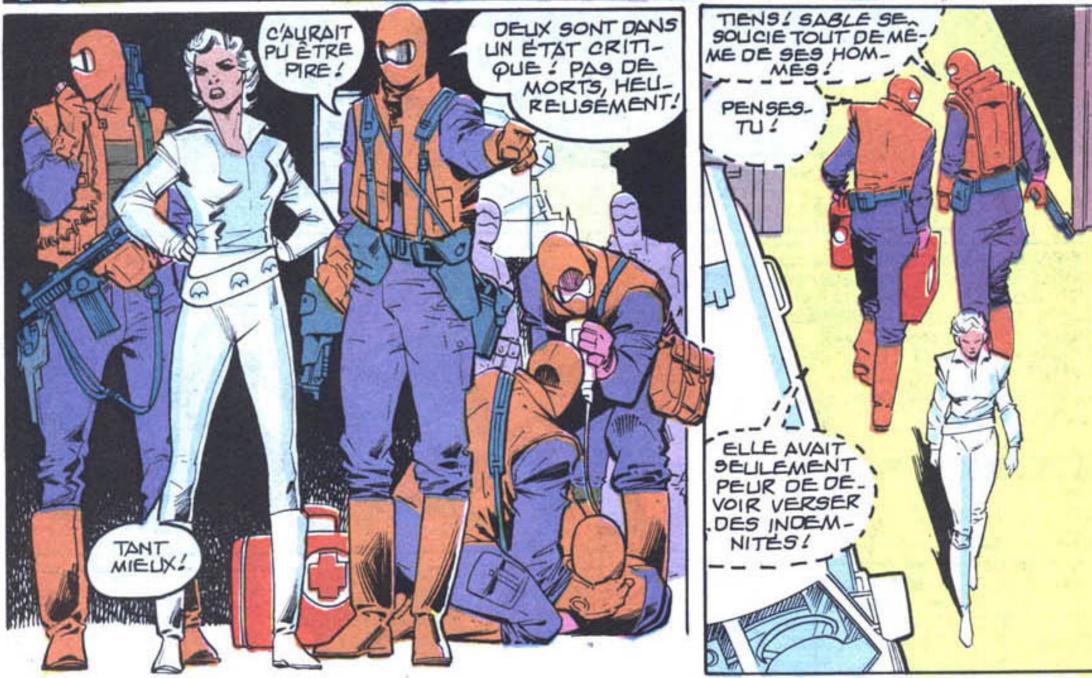
@ Falcon Books Inc.

On retrouve, sur cette "stèle des vautours", les soldats sumériens revêtus de leur costume et de leur casque de cuir.



Copyright © 1986 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. L'ARAIGNEE™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.





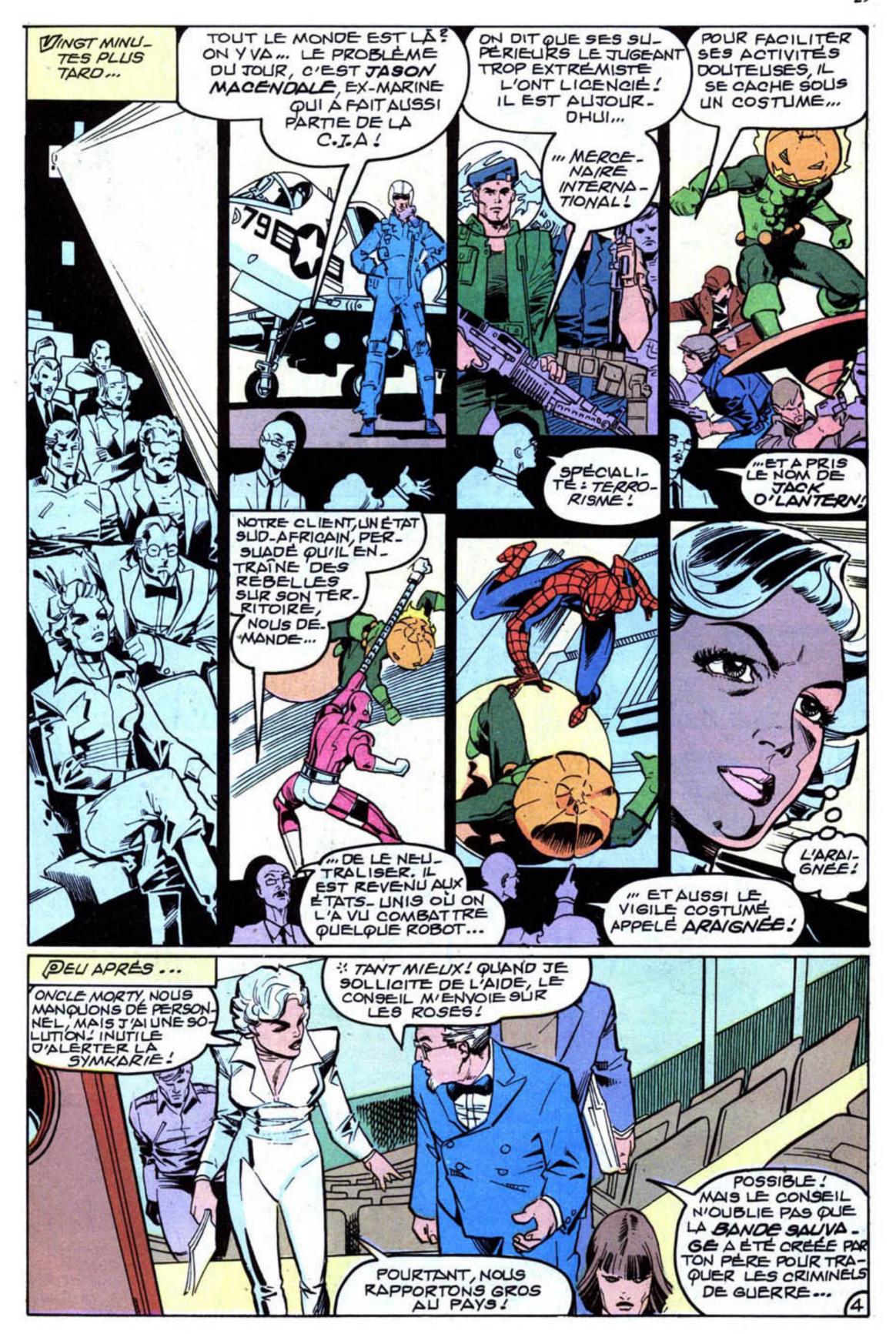


DEU APRÈS, À





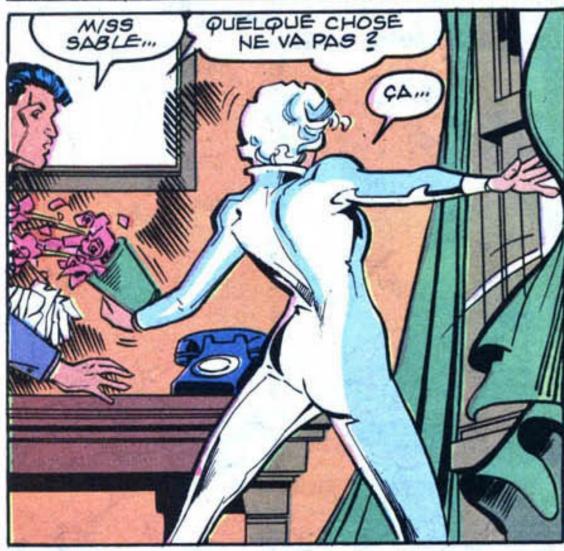




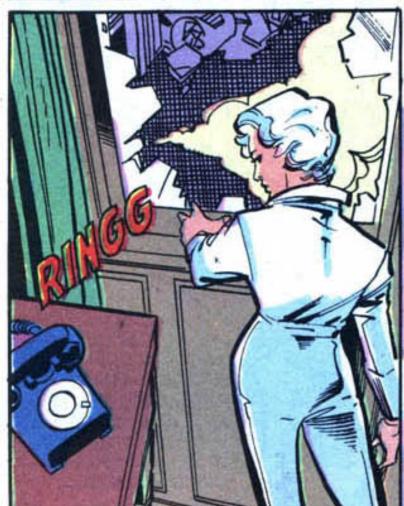




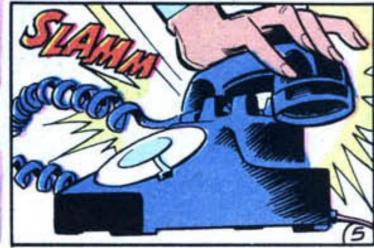






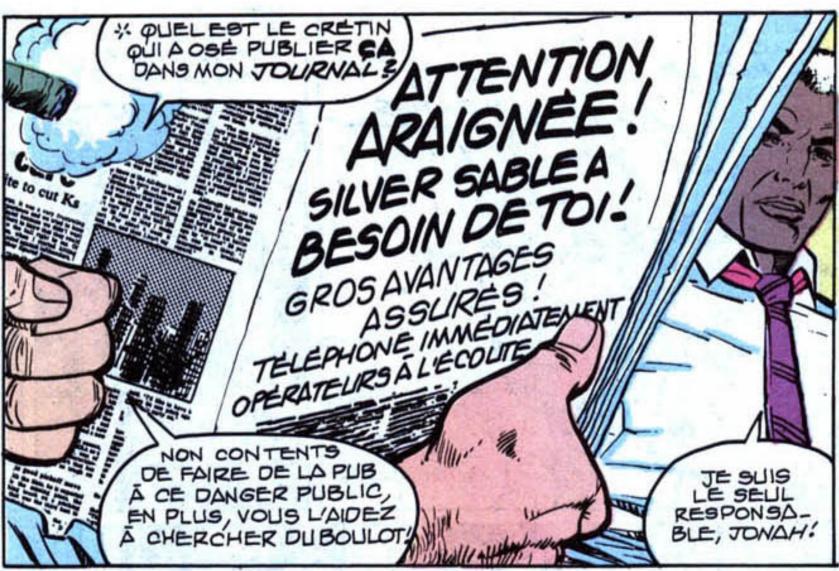






























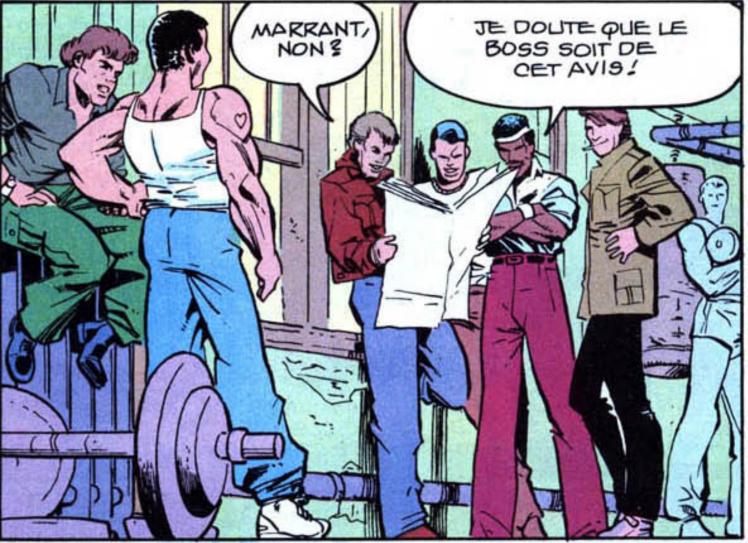










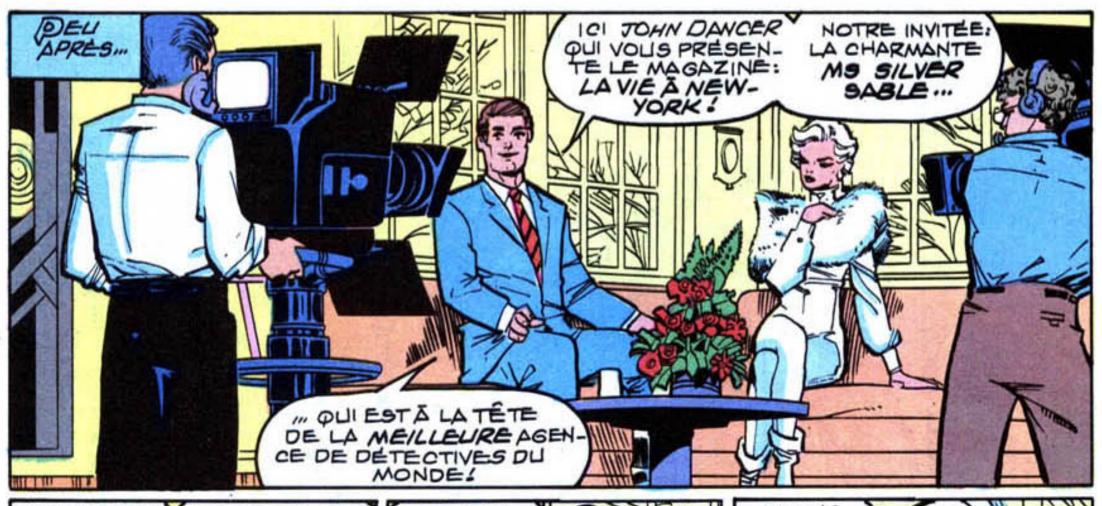








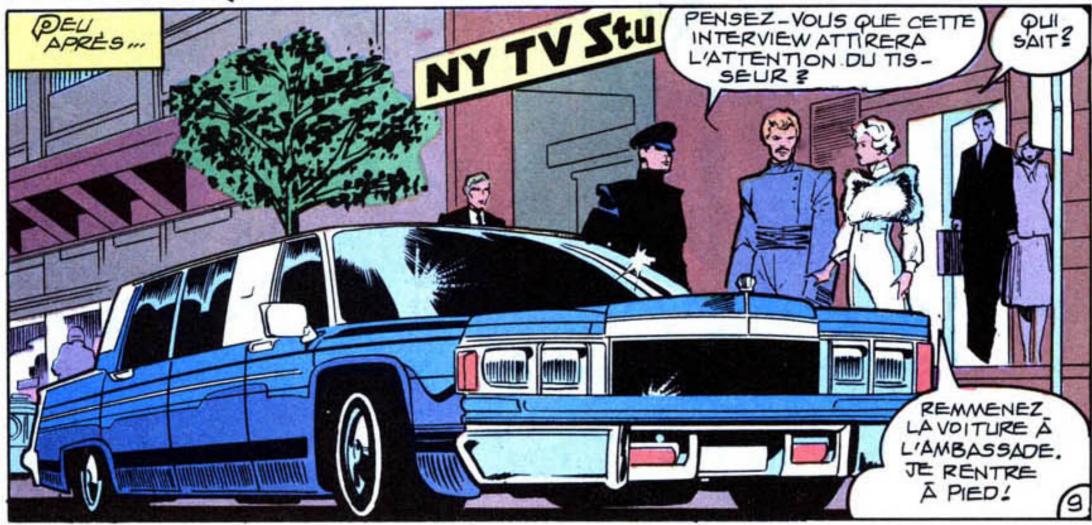


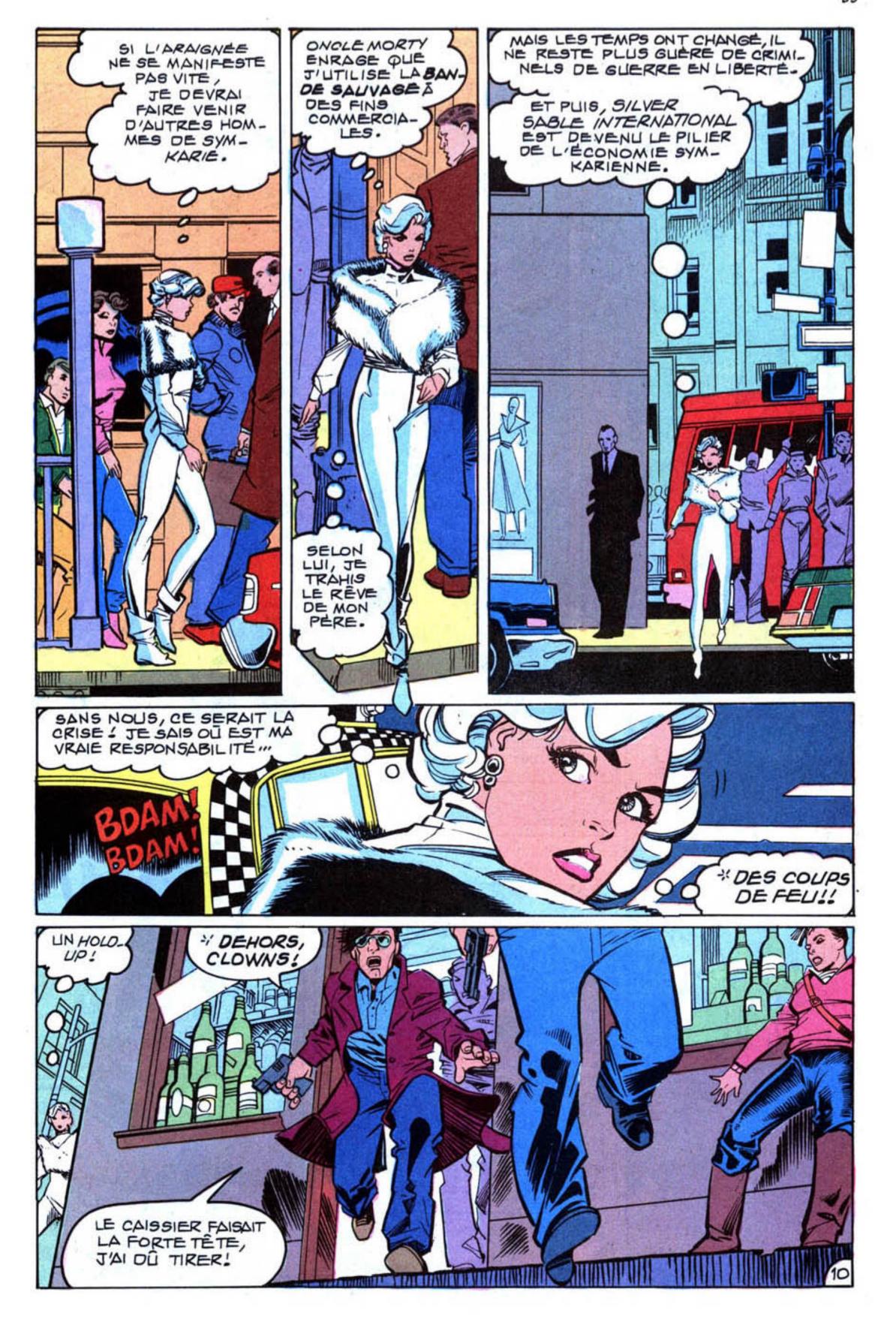














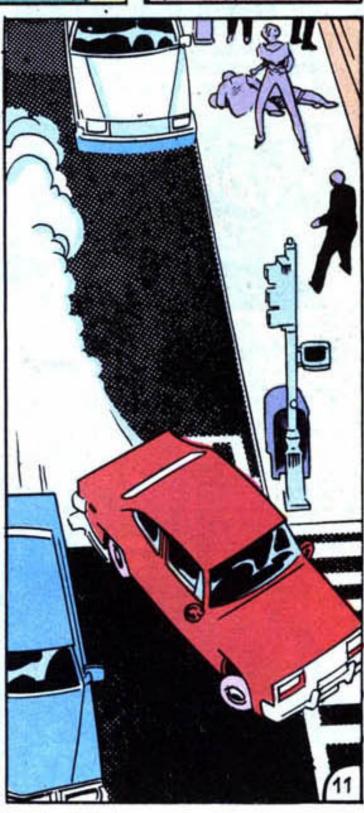


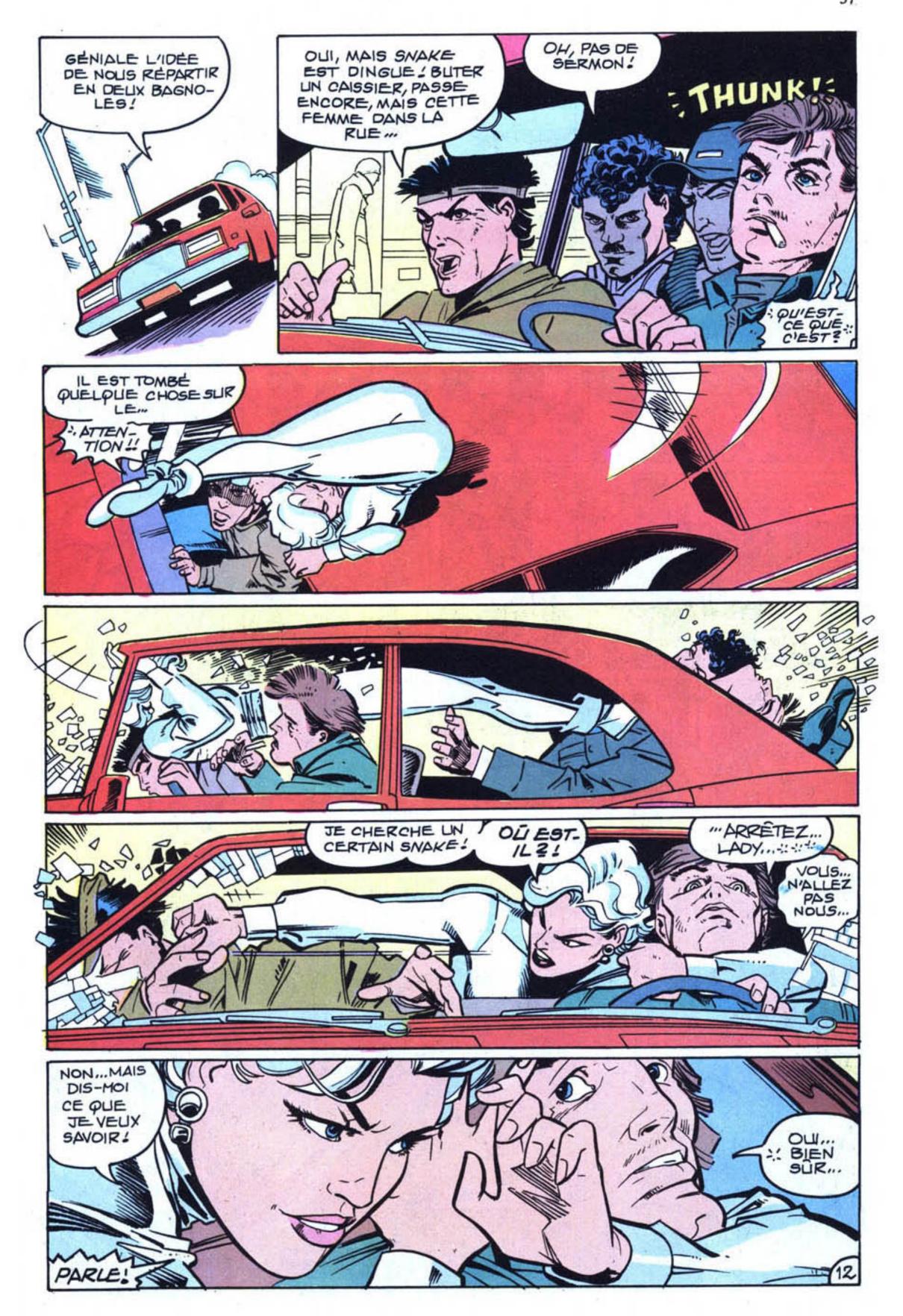








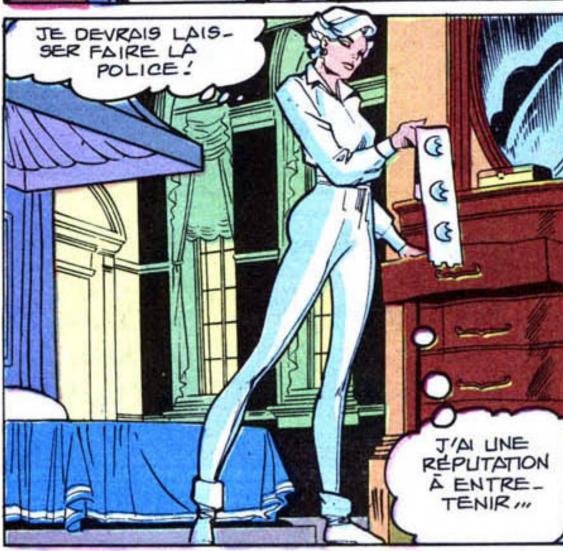






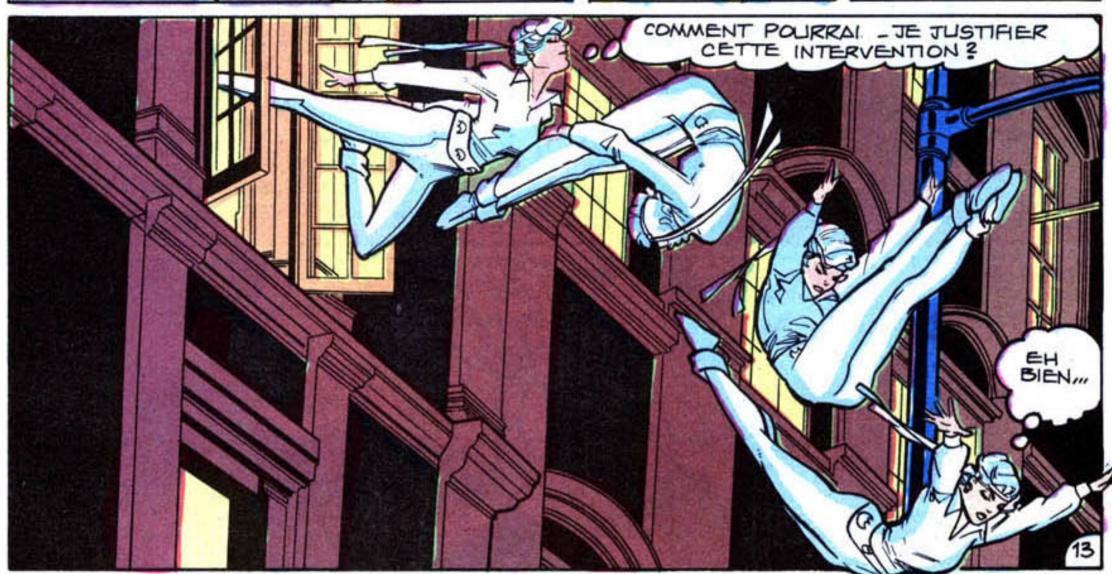




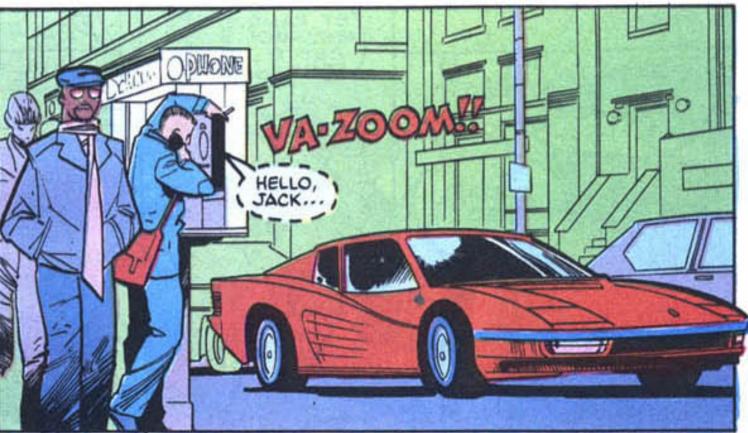








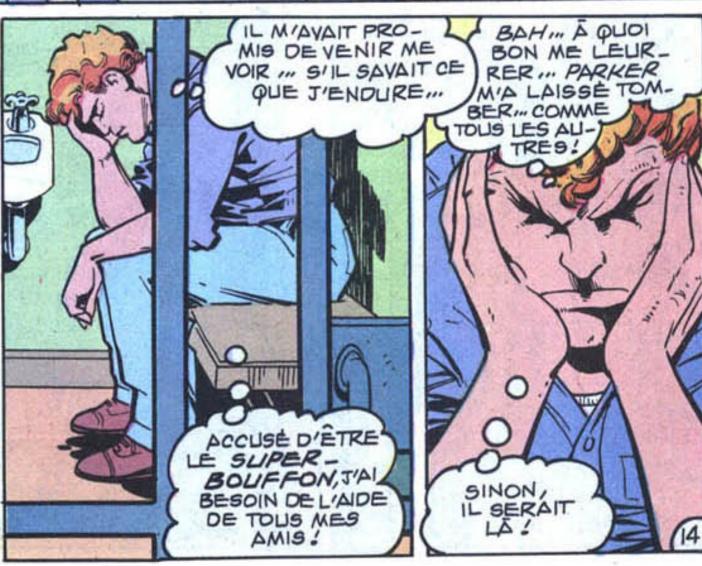


















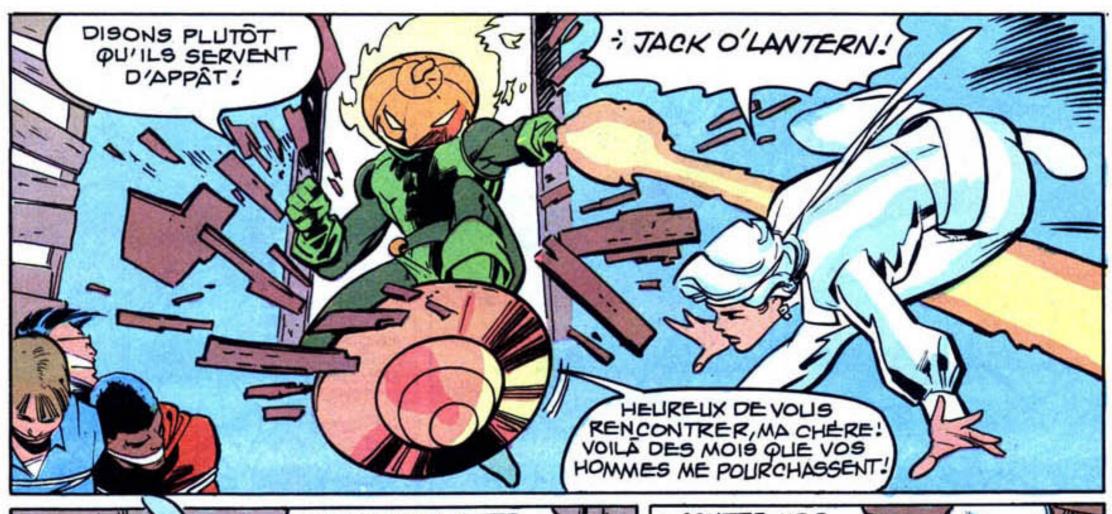














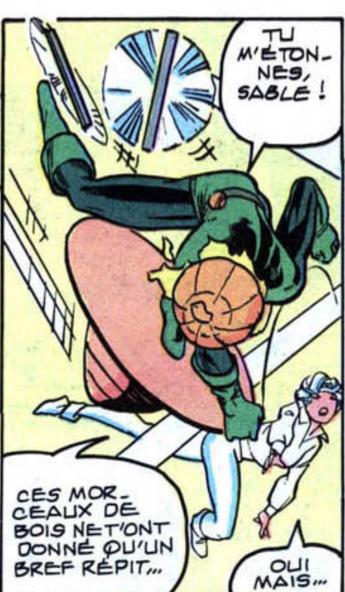












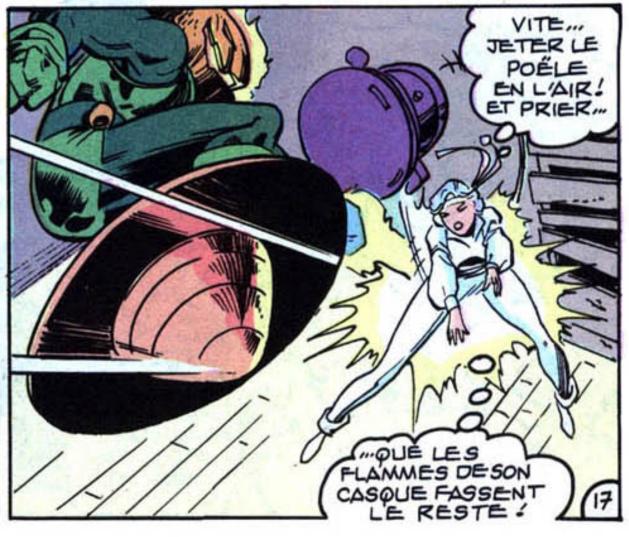


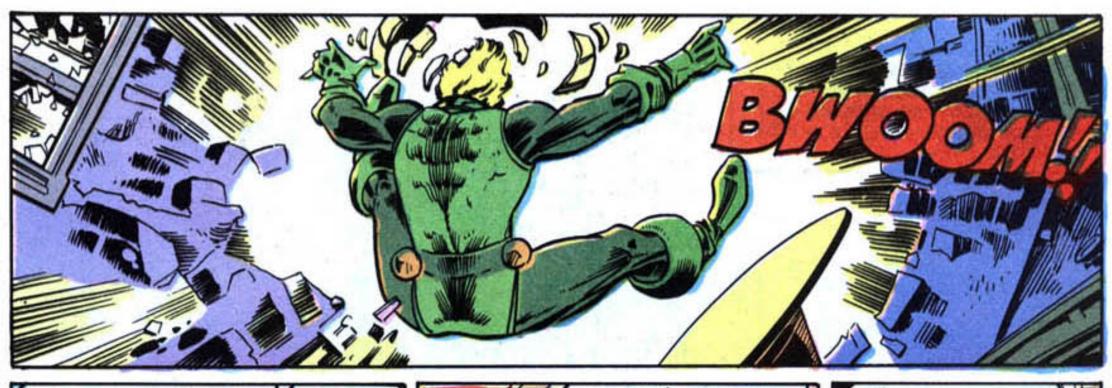






















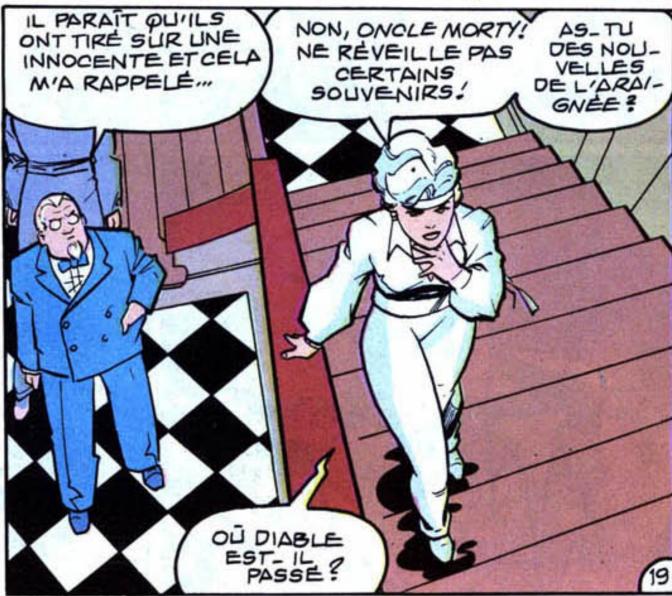


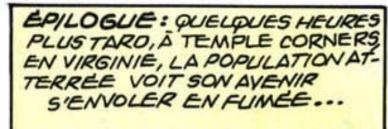


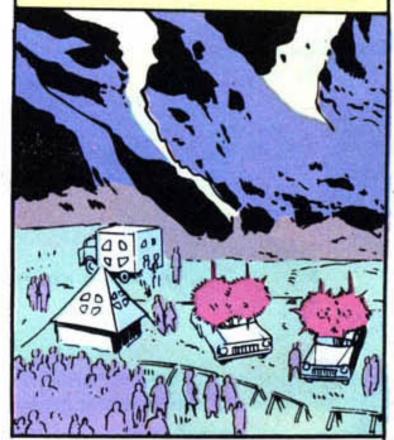












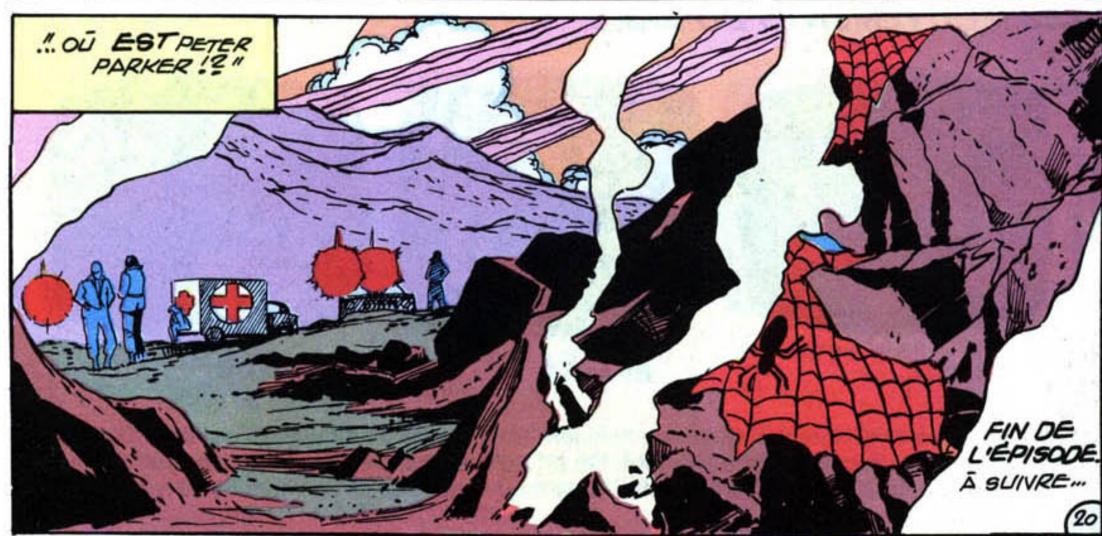












LES BOBOTS

LES BRAS MANIPULATEURS

Il existe plusieurs types de bras manipulateurs. Celui que nous vous présentons ici est un robot simple. Ceux que l'on utilise dans l'industrie sont beaucoup plus complexes, mais ils fonctionnent selon le même principe. Ce robot est articulé comme un bras humain et il est mu par des moteurs électriques.

Chacune des parties mobiles du robot est actionnée par une source d'énergie indépendante. Il possède six moteurs commandés par ordinateur, qui font bouger le

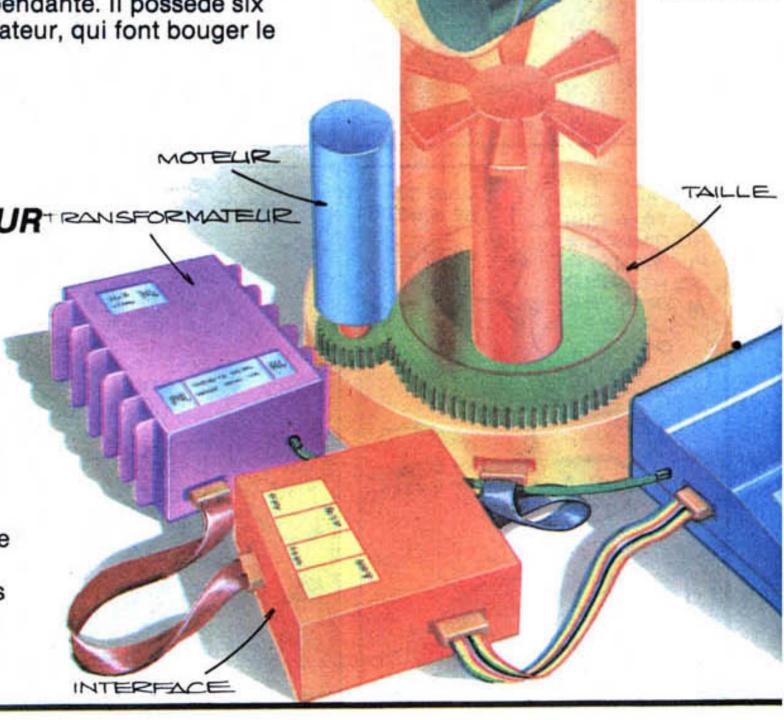
bras et le poignet.



Un transformateur, qui abaisse la tension du courant électrique, fournit l'énergie nécessaire au robot et à l'ordinateur.

L'INTERFACE

L'interface est un appareil qui relie le transformateur, les moteurs et l'ordinateur. Il contient un circuit électronique qui déclenche ou interrompt l'alimentation en électricité des moteurs selon les instructions données par l'ordinateur.



LES MOUVEMENTS DU BRAS



TAILLE

EPAULE

COUDE

La plupart des robots manipulateurs possèdent trois points d'articulation ou axes. Chacun d'eux permet d'effectuer un mouvement. On dit qu'il leur confère un degré de liberté. Nous avons représenté ci-dessus les trois axes et le mouvement qu'ils permettent au robot d'effectuer.

L'avant-bras contient trois mini-moteurs qui actionnent les trois éléments mobiles du poignet par l'intermédiaire d'arbres reliés à des engrenages. Ces arbres comportent, en leur milieu, un flexible qui leur donne la souplesse leur permettant d'accompagner les mouvements du poignet.

Chaque moteur est relié à un engrenage par un arbre qui actionne une partie du robot. L'engrenage transmet le mouvement et modifie la vitesse du moteur.

FLEXIBLE

L'ordinateur est programmé par clavier. Il commande le robot en lui envoyant ses instructions par l'intermédiaire de l'interface.

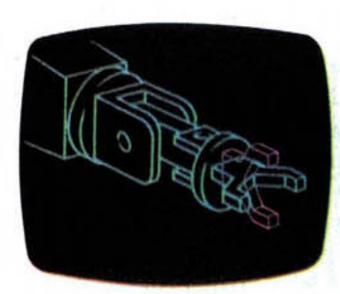


La main du robot, appelée pince, est un mécanisme complexe qui peut effectuer des mouvements dans trois directions. Ces mouvements sont détaillés ci-dessous. Certains bras manipulateurs ne peuvent accomplir que deux sortes de mouvements. L'habileté du robot dépend du nombre d'articulations du poignet.

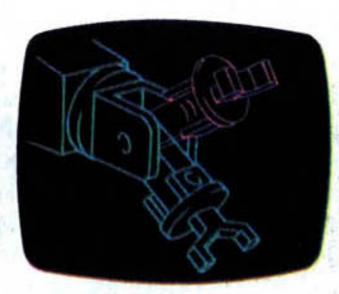
POIGNET

© 1983. Usborne Publishing Ltd. Extrait du livre "Les Robots" publié par Usborne Publishing Ltd.

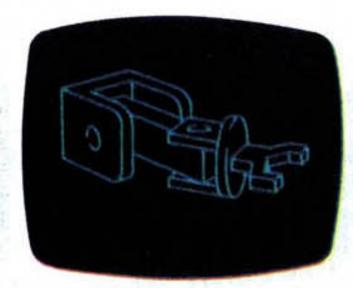
LES MOUVEMENTS DU POIGNET







BASCULE



PIVOT

La pince est reliée au bras par un poignet qui possède aussi trois articulations qui lui permettent d'effectuer trois sortes de mouvements: rotation, bascule, pivot. Ce type de robot qui possède six axes a six degrés de liberté. Certains en ont plus, d'autres moins, cela dépend des tâches pour lesquelles ils ont été conçus.



e sucre est un des plus anciens produits que l'homme ait trouvé dans la nature. C'est en Inde occidentale, il y a des milliers d'années, que l'on découvrit comment extraire le sucre, alors inconnu en Europe, de la canne à sucre.

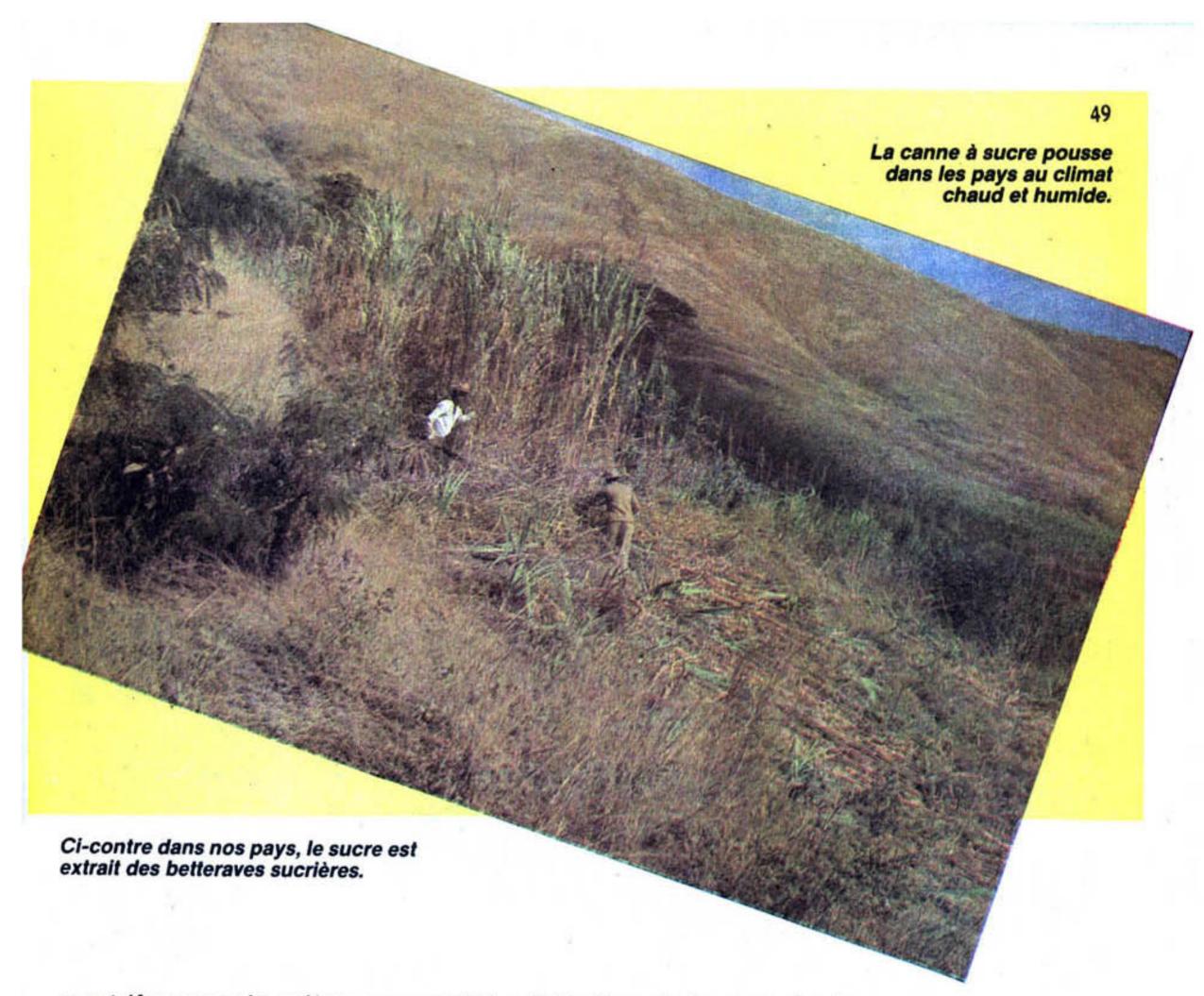
Il fut introduit sur notre continent au temps des Croisades par l'intermédiaire des Arabes. A l'origine, le sucre, très rare, était utilisé comme médicament.

Le mot sucre désigne plus de cent produits édulcorants différents dont la composition chimique est cependant identique: carbone, hydrogène et oxygène. Sa teneur en carbone peut varier; par contre, il contient toujours deux fois plus d'hydrogène que d'oxygène. C'est donc un hydrate de carbone.

Les plantes stockent le sucre qu'elles produisent et s'en nourrissent. Le sucre est également un aliment pour l'homme. Il est riche en calories et aide à la formation des graisses. Le sucre a des provenances diverses. Le lactose, que l'on utilise pour les petits enfants, est extrait du lait. Le fructose vient des fruits. Les légumes, les céréales et les pommes de terre produisent du glucose. Le sucre que nous consommons provient des betteraves et des cannes à sucre.

La canne à sucre est une plante herbacée. Elle pousse dans les régions au climat chaud et humide, tropicales ou subtropicales, et atteint parfois une hauteur de six mètres. Les tiges des cannes à sucre sont coupées, assemblées, puis portées à l'usine où elles sont lavées, coupées en petits tronçons et broyées pour former une pâte grossière.

Le liquide qui provient des cannes à sucre est gris foncé ou vert et a un goût assez aigre. Après purification au moyen de produits chimiques, il devient plus clair. Après évaporation dans des cuves hermétiques on obtient un sirop épais qui est un mélange de mélasse et de cristaux de sucre. On sépare ces deux éléments dans une



centrifugeuse: la mélasse ayant été retirée, il reste le sucre brut qui est alors raffiné, c'est-à-dire dissous et traité avec des produits chimiques, filtré et puis cristallisé. On obtient alors le sucre tel que nous le connaissons et dont on fait le sucre cristallisé, en morceaux ou en poudre que l'on trouve dans le commerce.

© 1982 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "Sais-tu déjà?" paru chez les Editions Chantecler, France.

Abonnez-vous à
NOVA, SPIDEY, STRANGE,
TITANS, SPECIAL STRANGE!
Vous recevrez les super-héros
à domicile et vous aurez
UN NUMERO GRATUIT par AN!
12 NUMEROS pour le prix de 11!
(Tarif en page 2 couverture)



stantee les défenseurs!

TM

OCTOBRE: ON DIT PARFOIS QUE CE N'EST PAS LIN MOIS, MAIS LINE ENTITÉ, UNE SORTE DE FORCE MALÉFIQUE ... PENDANT 30 JOURS, LES INCRÉDULES RIENT DE CETTE LÉGENDE, MAIS LE 31 EME JOUR, VEIL LE DE LA TOUSSAINT, LES SOURIRES SE CRISPENT...











Copyright © 1982 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. LES DEFENSEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

























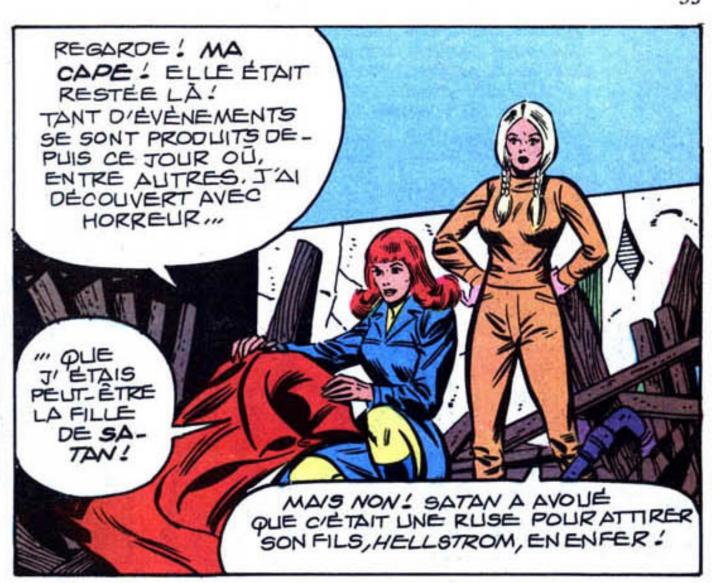




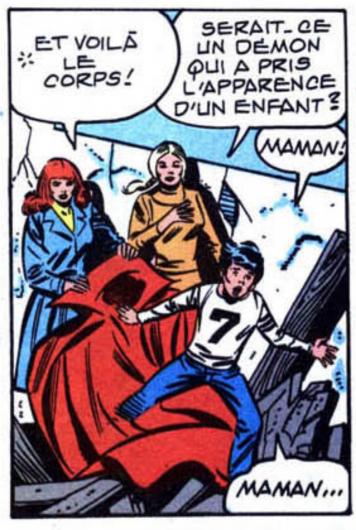






































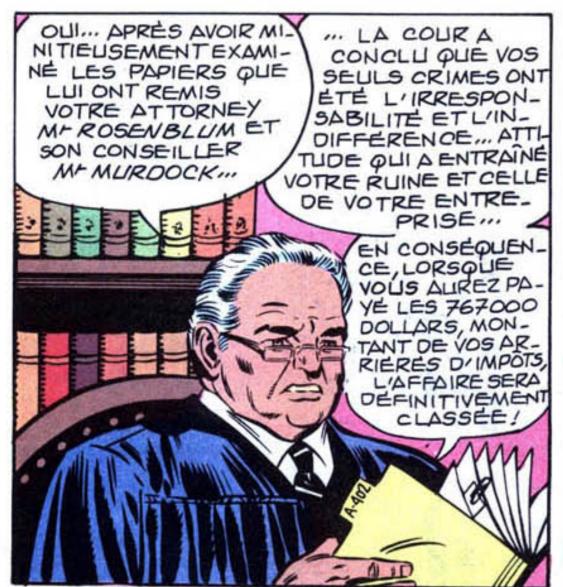


KYLE ... LES DEFEN-









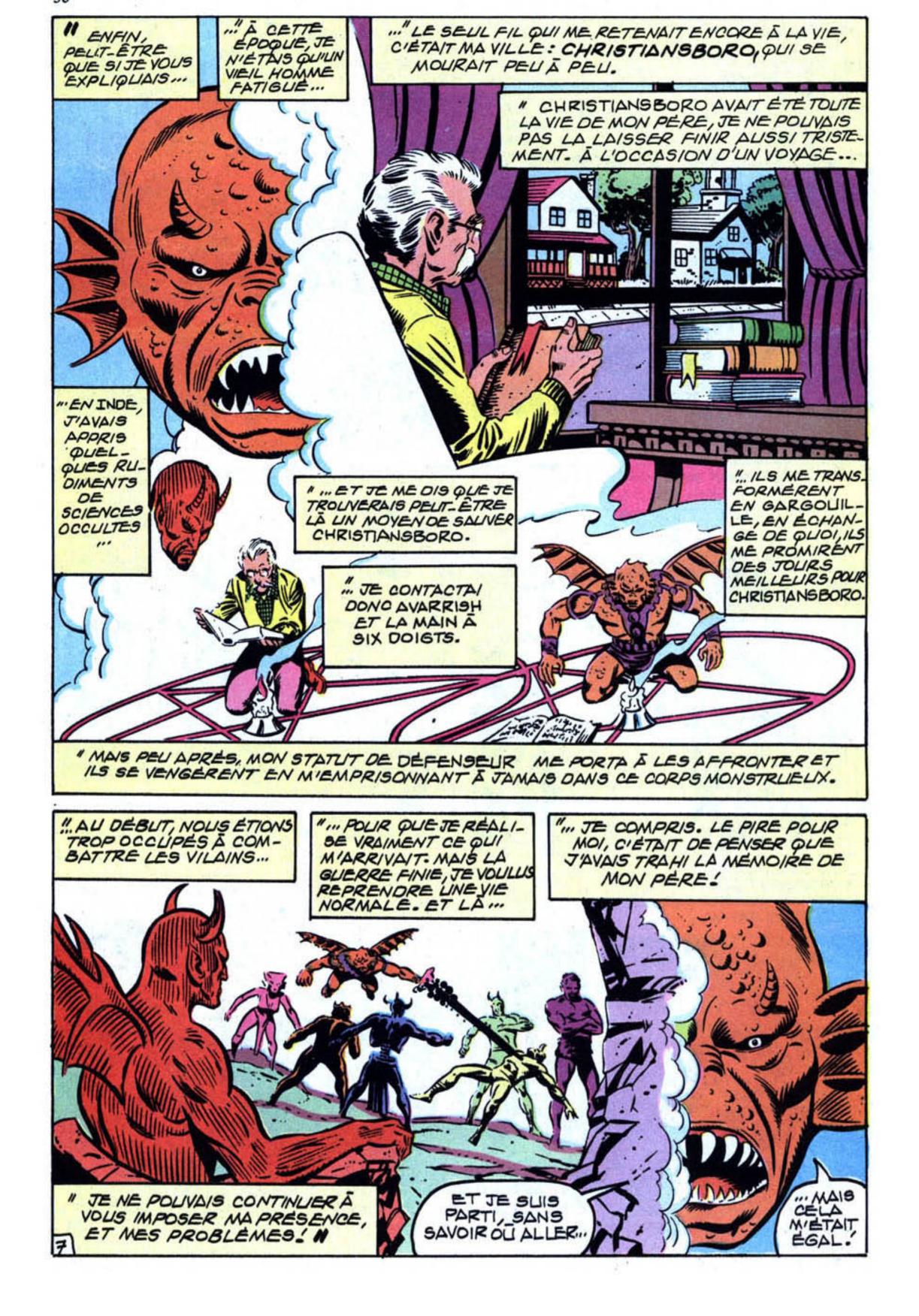


































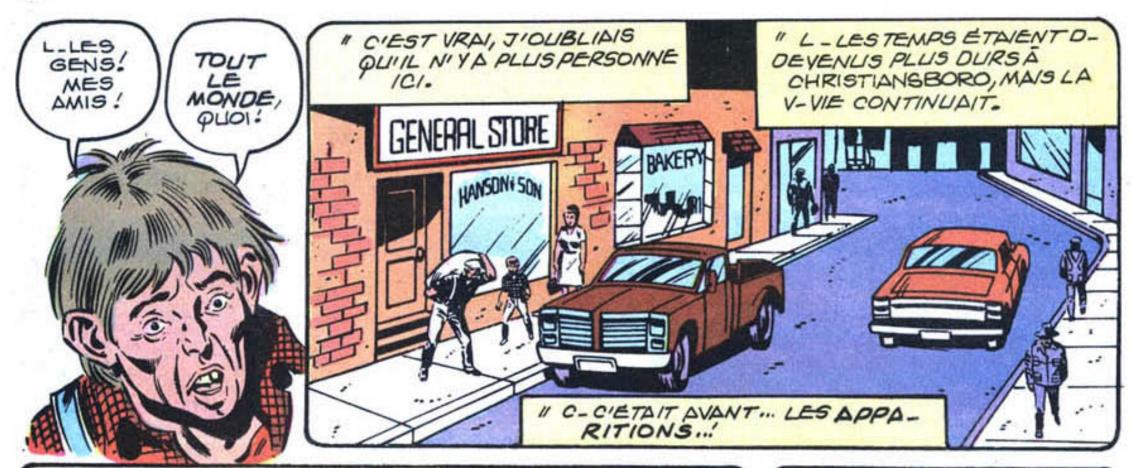


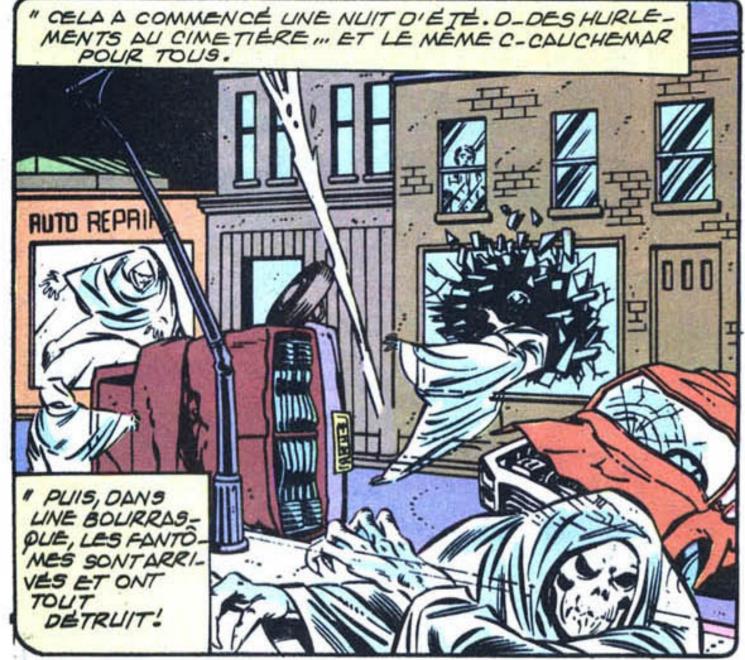




" QUE CETTE RECOM-











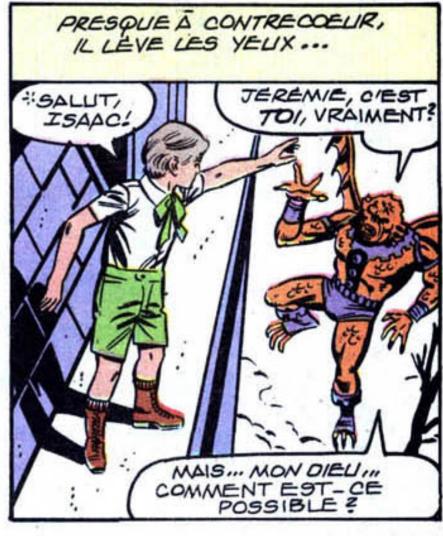


UN PEU PLUS LOIN, ISANC CHRIS-TIANS SE POSE SUR CE QUI ÉTAIT JADIS UNE RIANTE PELOUSE ET REGARDE, LES YEUX EM-BUÉS DE LARMES, LA MAISON EN RUINES, PORTEUSE DETANT DE SOUVENIRS ...













ON JOUAIT AUX

























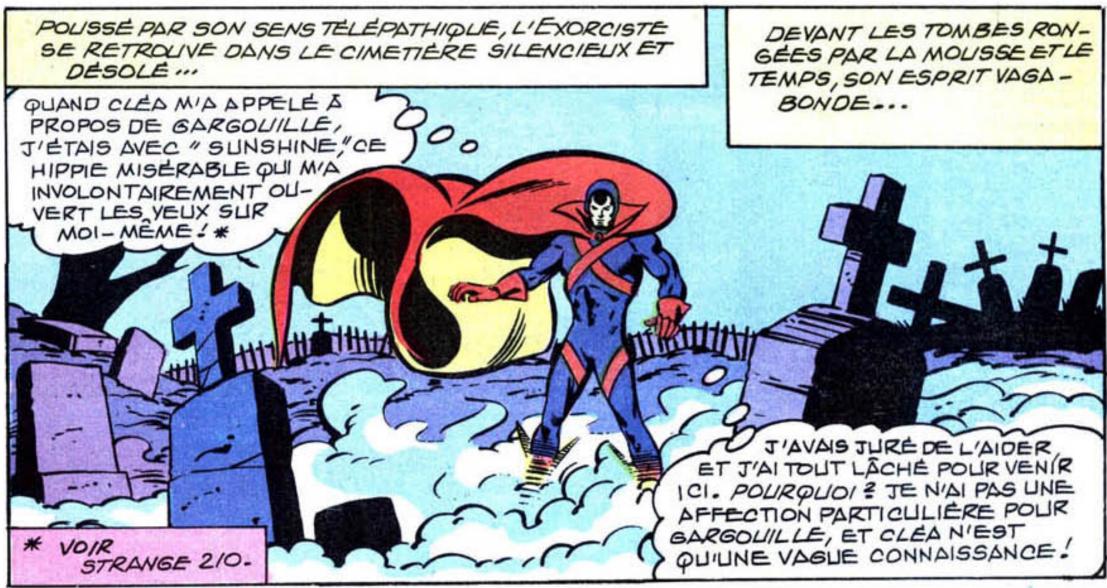










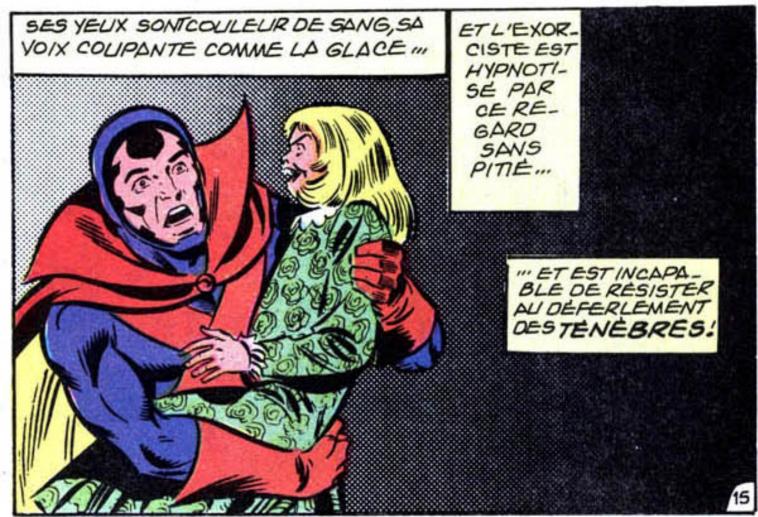














"" UN SIMPLE D'ESPRIT, UNE EN-FANT PERDUE ET UN CHAT, PARLENT D'UNE SEULE ET MÊME VOIX D'OU-TRE-TOMBE ...

BIENVENUE, DÉFENSELIRS, AU ROYALIME TROIS FOIS MAUDIT DES VIVANTS. J'AI USÉ DE CES FORMES POUR VOUS TESTER ... VOUS ÊTES DES INDIVIDUS UNIQUES ...





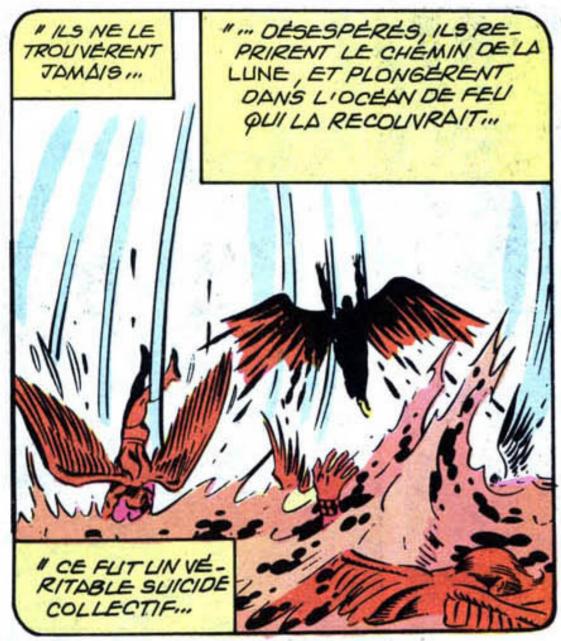


IN POUR COMPRENDRE QUI JE SUIS,
APPRENEZ QU'IL Y A ENVIRON MILLE
ANS, SUR LA LUNE, VIVAIENT DES ÊTRES
PURS, LES S'RAPHH.



II ILS AVAIENT TOUT POUR ÊTRE HEUREUX, MAIS CELA NE LEUR SUFFISAIT PAS.





" LA MORT NE MIT PAS FIN À LEUR TOUR-MENT. L'INCONSCIENT COLLECTIF DES S'RAPHH SE RÉVOLTA CONTRE CETTE UNI-VERS QUI AVAIT REFUSÈ DE DONNER UN SENS À LEUR EXISTENCE.



" SON DESIR DE VENGEANCE DONNA NAISSANCE, LONGTEMPS APRÈS, À UNE CRÉATURE: NULUM, ENNEMI DE TOUT CE QUI VIT, CAR UN COSMOS SANS BUT NE PEUT ABRITER QUE DES MORTS ""













TON PÈRE A RAI-







TOUTE MAVIE, J'AI EL























" QUE LE PROCESSUS
PEUT S'INVERSER ... QUE LA
VIE PEUT ÊTRE PRISE ... MAIS
AUSSI DONNÉE ...



OCTION ...

















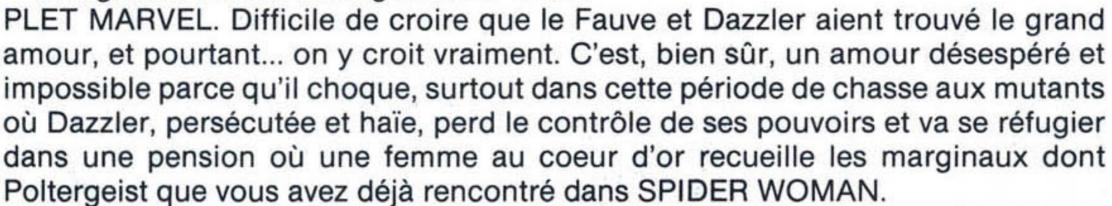
PROCHAIN ÉPISODE : LE RETOUR DU DOCTEUR STRANGE, L'ENTRÉE EN SCÈNE DU FAUVE ET DE WONDER MAN, ET LES DÉMÊLES CONJUGAUX DE L'EXORCISTE!

VEDETTES DU R.C.M. N° 15 ET DU CIRQUE DES MUTANTS :

LA BELLE ET LA BETE

C'est une DAZZLER bien différente de celle que nous avons connue que nous présentent Ann Nocenti, Don Perlin et Kim Demulder dans le RECIT COMPLET MAR-VEL n. 15 qui paraît ce mois-ci. Quant au Fauve il est, sans sa fourrure, encore plus humain avec sa sensibilité à fleur de peau (ou de poil si vous préférez).

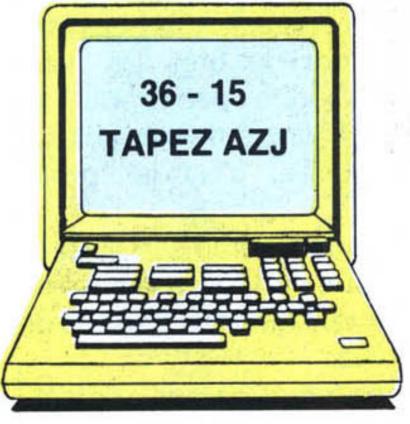
Il s'agit là d'un très étrange RECIT COM-



Rassurez-vous, c'est une histoire de coeur, mais l'action ne manque pas! Le Fauve va essayer d'arracher Dazzler au Cirque des Mutants où elle a échoué parce que c'était la seule scène sur laquelle elle pouvait se produire. Ce qu'elle ignore c'est que dans l'arène ce n'est pas du théâtre, mais que, comme les gladiateurs de jadis, les combattants jouent leur vie.

Et qui est le deus ex-machina qui tire les ficelles de ces mutants devenus des pantins? Rien moins que le fils de Fatalis. Mais est-ce vraiment son fils? Nous vous laissons le découvrir dans LA BELLE ET LA BETE, un RECIT COMPLET MARVEL qui ne rassemble à aucun autre!

LE CLUB MARVEL LUG sur A Z J le service des teens!



Faites le 36-15, puis AZJ, ensuite 3 et envoi. Vous aurez alors accès au Club!

A vous de choisir ou de tout essayer!

Découvrez les nouveautés du mois.

Consultez les annonces ou passez les vôtres pour céder ou compléter votre collection.

LA BOURSE AUX ECHANGES EST AUSSI SUR MINITEL!

Pour tester vos connaissances, tentez votre chance au concours renouvelé chaque mois et gagnez un cadeau offert par les licenciés Marvel.



A LA FIN DU SIECLE UNE NAVETTE EMMENERA DES TOURISTES DANS L'ESPACE

Dest entrée en service, l'espace est à notre portée et nous pourrons sans doute au siècle prochain, nous y promener et peut-être même y vivre.

Ce sera peut-être en 2020, peutêtre en 2050, peut-être bien avant. Aujourd'hui nul ne peut fixer une date précise, mais tout le monde est convaincu que la "chose" se produira un jour.

On voit actuellement se former au Congrès américain, un courant favorable à une mission américano-soviétique vers la "planète rouge", autrement dit Mars. Il faudrait pour cela que la technologie astronomique permette de franchir sans trop d'encombres les quelque cinquante millions de kilomètres qui nous en séparent. Aussi le projet est-il fixé entre l'an 2020 et l'an 2025: on précise même l'an 2024!

Par prudence on ferait une halte d'observation sur le satellite martien Deïmos...

L'EUROPE SE PREPARE POUR L'ESPACE

En attendant cette merveilleuse expédition, toutes les grandes nations avancées travaillent sur des projets spatiaux.

L'Union Soviétique aura bientôt sa "navette spatiale" tout à fait comparable au "Challenger" américain. La France aura la sienne avant la fin du siècle, sans doute aux alentours de 1995. On l'a déjà baptisée "Hermès", du nom du dieu grec qui était le guide des voyageurs, le patron des marchands et des voleurs, et le messager des dieux.

Et l'Europe, direz-vous? Elle veut avoir à l'horizon de 1995 une station orbitale habitée nommée "Columbus" et effectuer le plus tôt possible des vols spatiaux habités. Deux astronautes d'origine germanique, Reinhard Furrer et Ernest Messerschmidt doivent voler à bord de la Navette américaine.

DES PASSAGERS POUR L'ESPACE

L'Europe travaille sur de multiples projets et a mis à son programme la réalisation de nombreuses sondes spatiales. Les unes doivent collecter et ramener des échantillons d'atmosphère cométaire, tandis que d'autres observeront de près les astéroïdes. Une sonde pénétrera l'atmosphère de Titan, le mystérieux satellite de Saturne: c'est le "projet Cassini".

Quant à son programme "Kepler" il pourrait aboutir, en 1990, à la mise en orbite autour de Mars d'une sonde de huit cents kilos.

Des firmes américaines, notam-

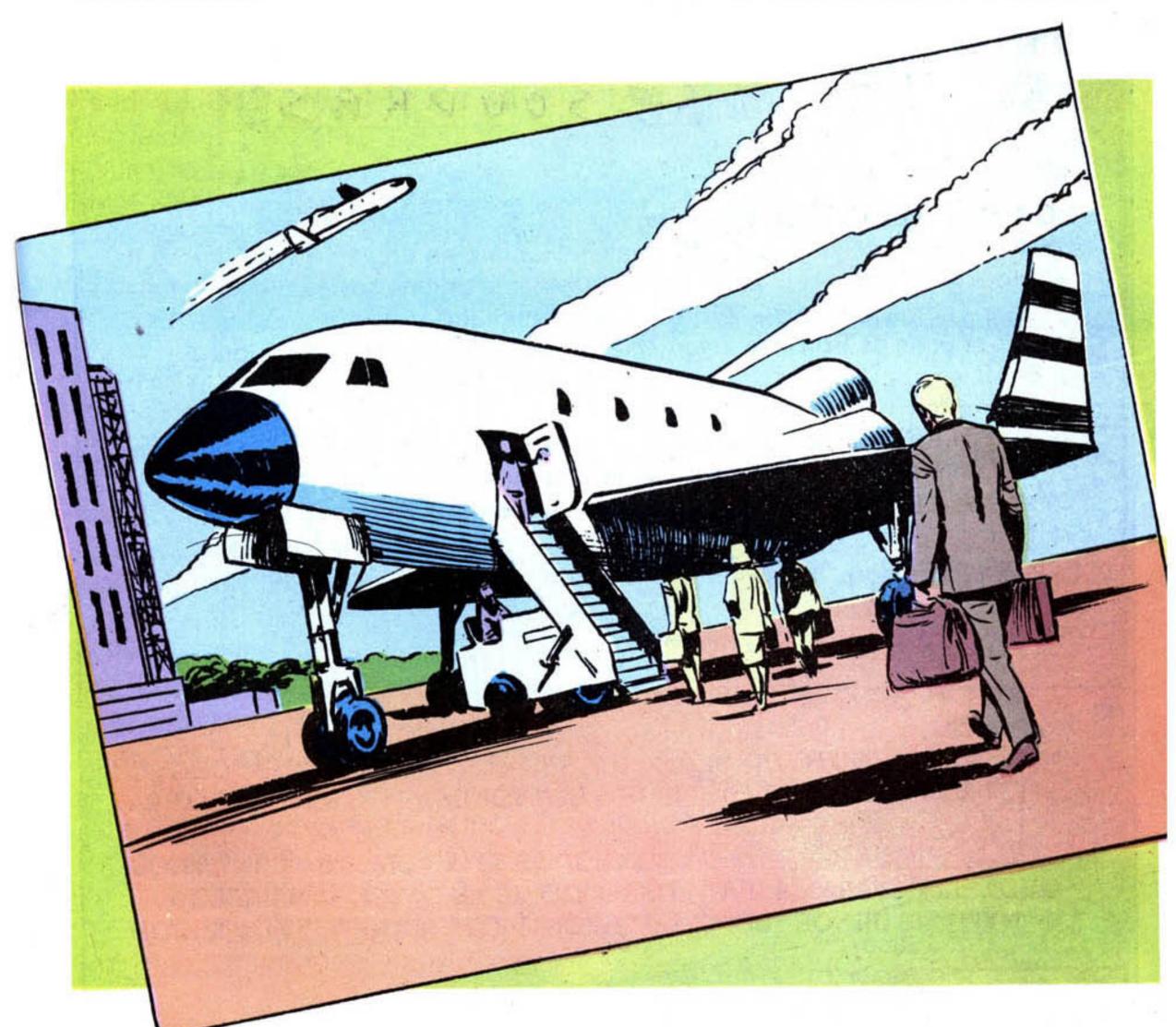
ment la "Society Expeditions" préparent déjà l'envoi des premiers contingents de touristes dans l'espace. Cela se fera certainement pour fêter la naissance de l'an 2000. Le prix du voyage n'est pas encore fixé. En attendant, la société "Lockheed" envisage la construction d'une navette spatiale pour passagers.

Elle décollera horizontalement, ne pèsera que 750 tonnes (la Navette actuelle en pèse 2000), et aura une charge utile de neuf tonnes. Dès qu'il aura atteint une altitude de cent soixante kilomètres, le véhicule filera à la vitesse des satellites, sur orbite basse, soit à vingt-huit mille kilomètres à l'heure.

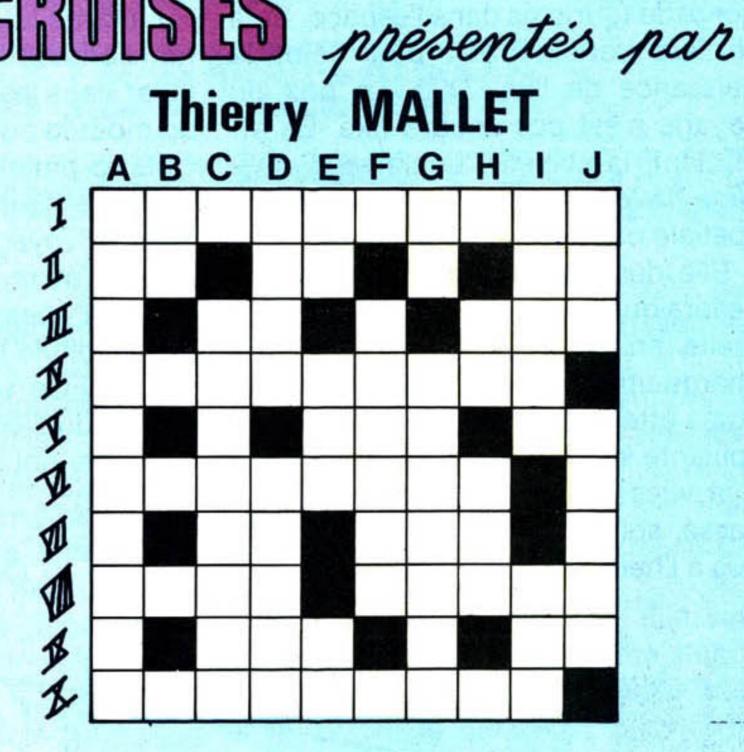
UN CONCURRENT SERIEUX

La firme Lockheed aura un concurrent sérieux: la NASA qui songe à installer dans les soutes de ses Navettes un module pour passagers. Les Etats-Unis seront ainsi à moins de vingt minutes de l'Europe et les candidats au premier voyage sont nombreux. Pour éviter d'avoir le mal de l'espace, les heureux passagers prendront une simple pilule trois heures avant le décollage. Ce sera le plus formidable exploit du siècle, et le véritable début d'une ère nouvelle.

© CONTINENTAL PRESSE







HORIZONTALEMENT: I) Ex-partenaire de D.D. - II) Pronom personnel - Difficulté - Cardinaux opposés - III) Avalé - Homme en anglais - IV) Alias Matt Murdock - V) Tenta - Fin d'infinitif - VI) X-Man d'origine soviétique - VII) Ile à l'envers - Lettre grecque - VIII) Un des Exécuteurs - Accusateur Kree - IX) II n'a, dit-on, pas de frontière - Non en anglais - X) Trouveras la solution.

VERTICALEMENT: A) Super-héros canadien - B) Article espagnol - C) Périras par les flammes - D) Consacré - Alias Tornade - E) Ancienne préposition -Verso - Se dit entre copains - F) Arrêter - G) Métal de Midas - Super-vilain ailé - H) Note de musique - Devant Francisco - I) Galère royale - Années - J) Accrut les pouvoirs de Captain Marvel - Ennemi à corne de l'Araignée.

SOLUTION:

I) REALE - ANS - J) EON - RHINO.

- ORORO E) ES DOS TU F) CESSER G) OR VAUTOUR H) MI SAN -
- VERTICALEMENT: A) VINDICATOR B) EL C) BRULERAS D) VOUE -

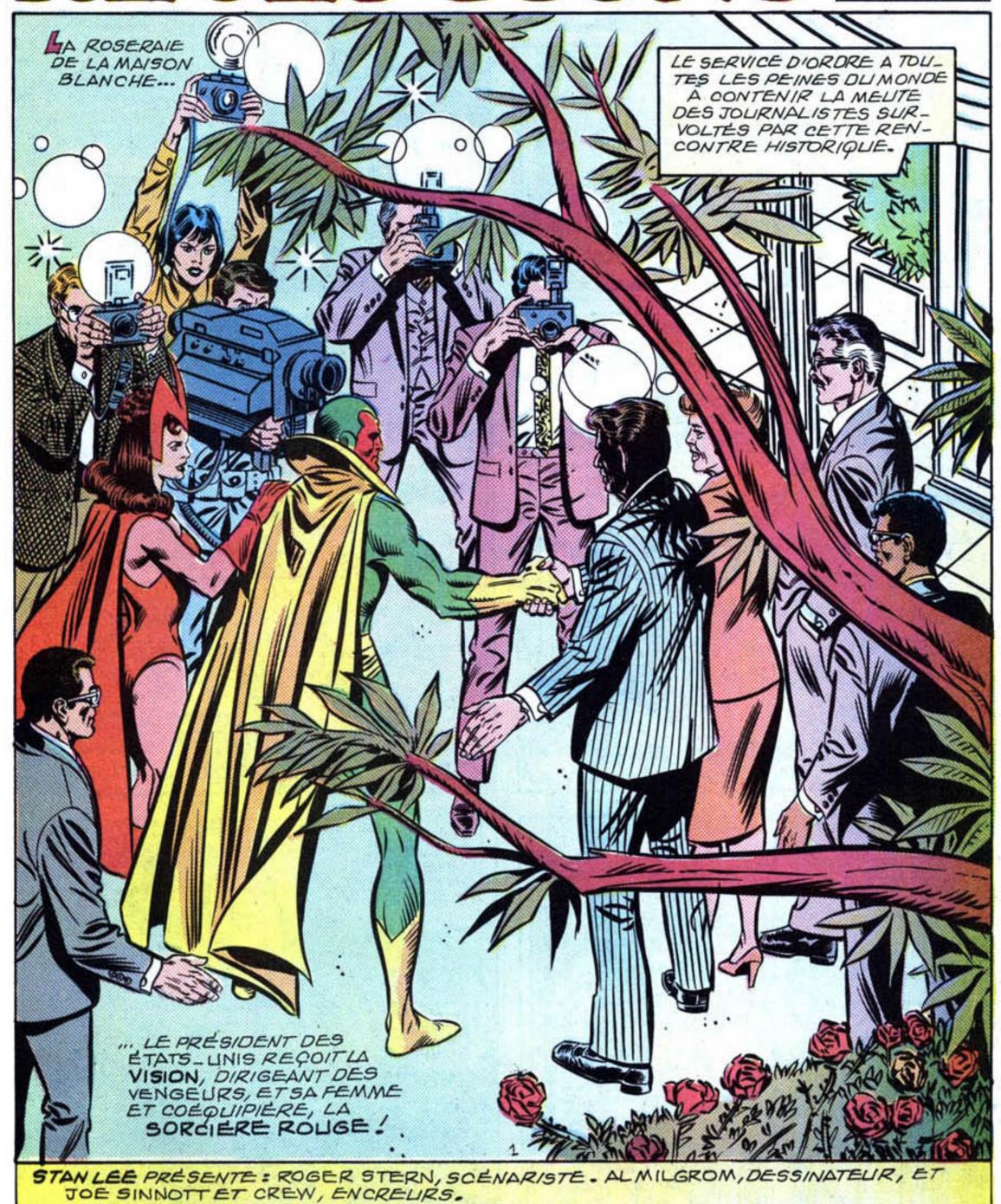
RONAN - IX) ART - NO - X) RESOUDRAS.

DAREDEVIL - V) OSA - ER - VI) COLOSSUS - VII) ER - ETA - VIII) TORO - -HORIZONTALEMENT: 1) VEUVE NOIRE - II) IL - OS - EO - III) BU - MAN - IV) STAN LEE présente...



RECEPTIONS

17 ème EPISODE



Copyright © 1984 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. LES VENGEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



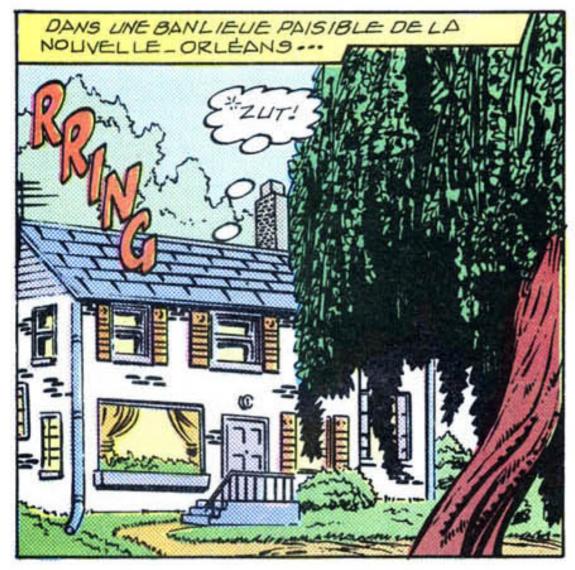




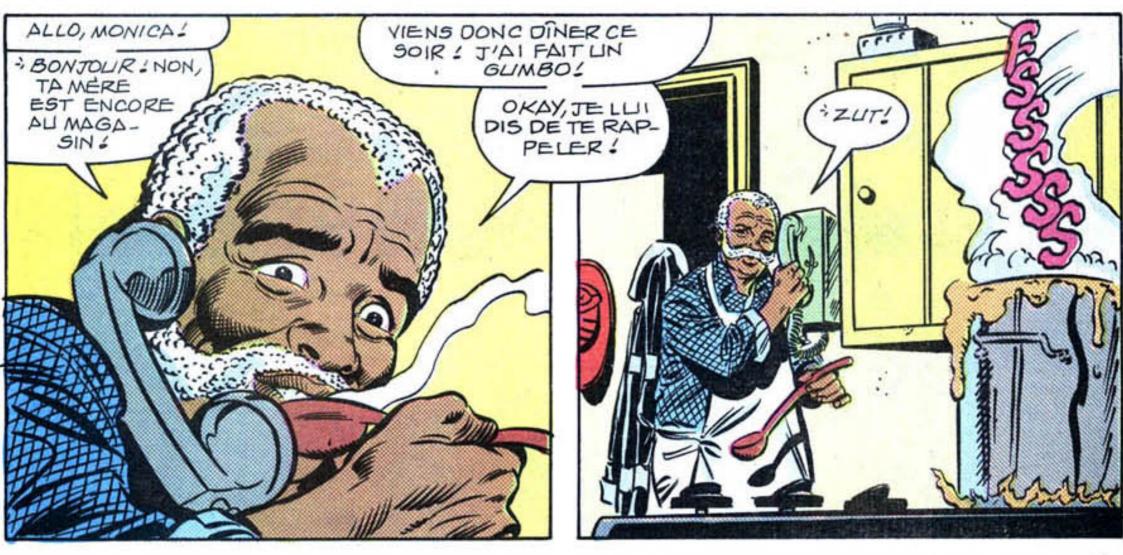


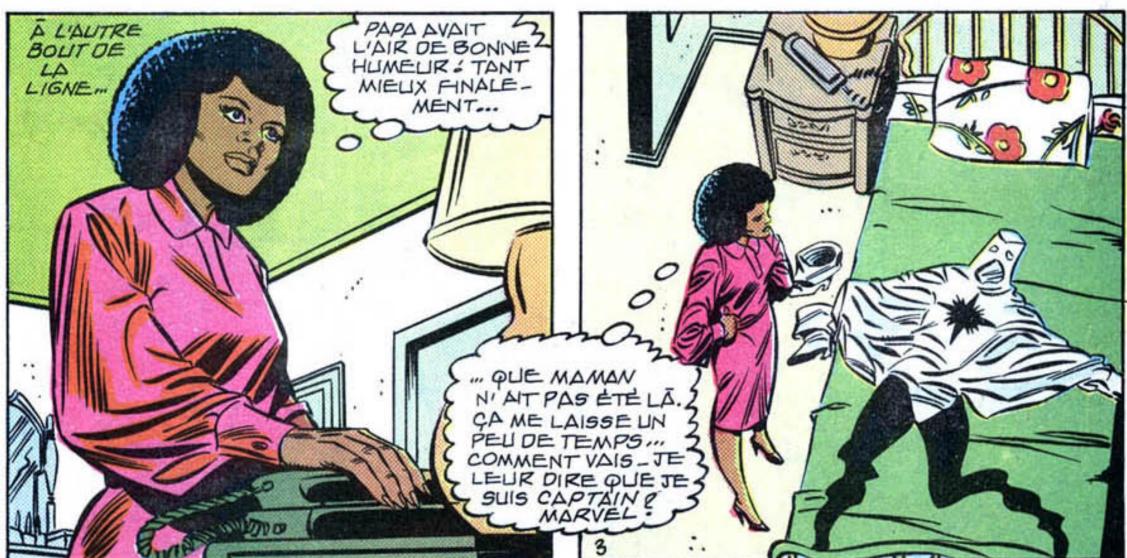




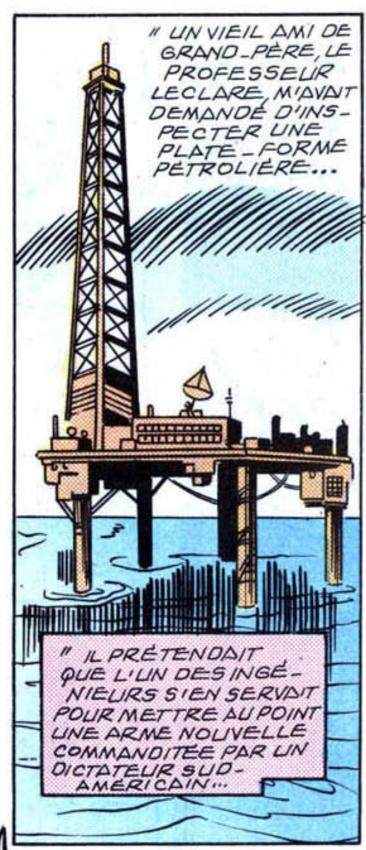




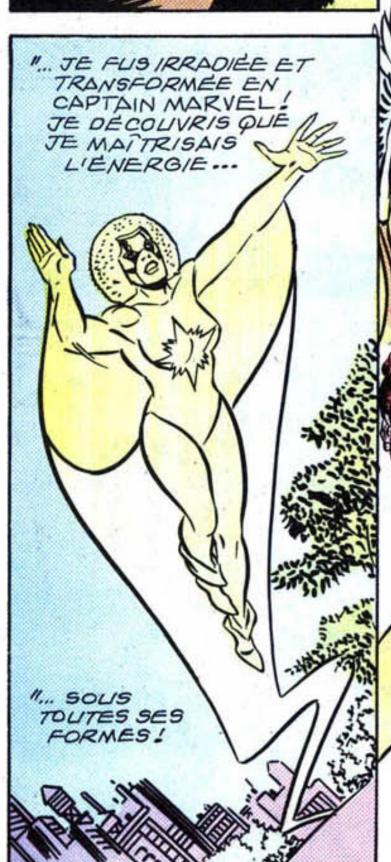






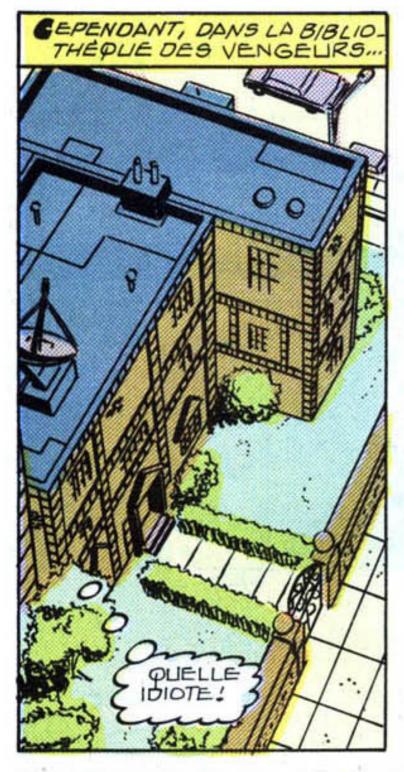








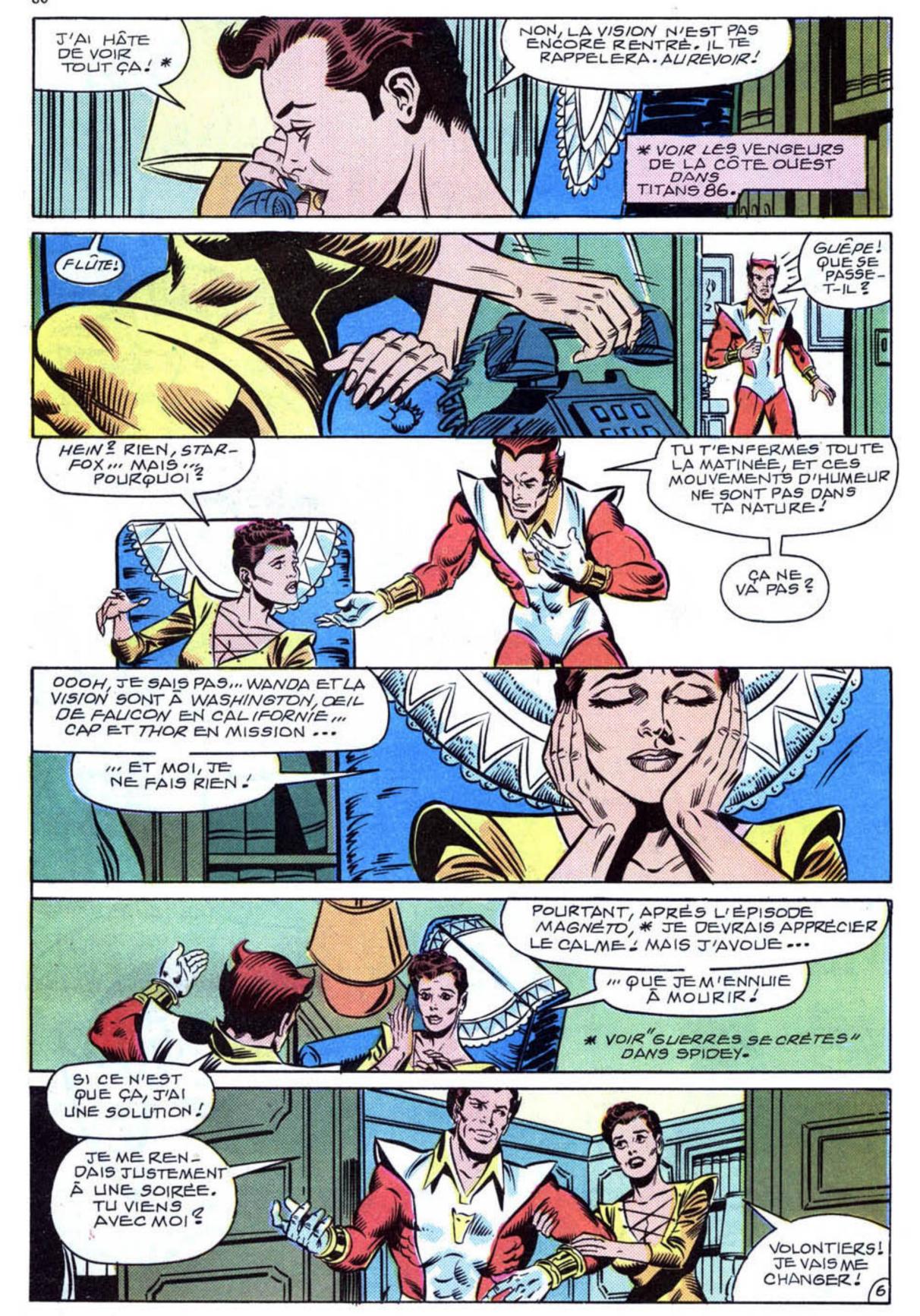


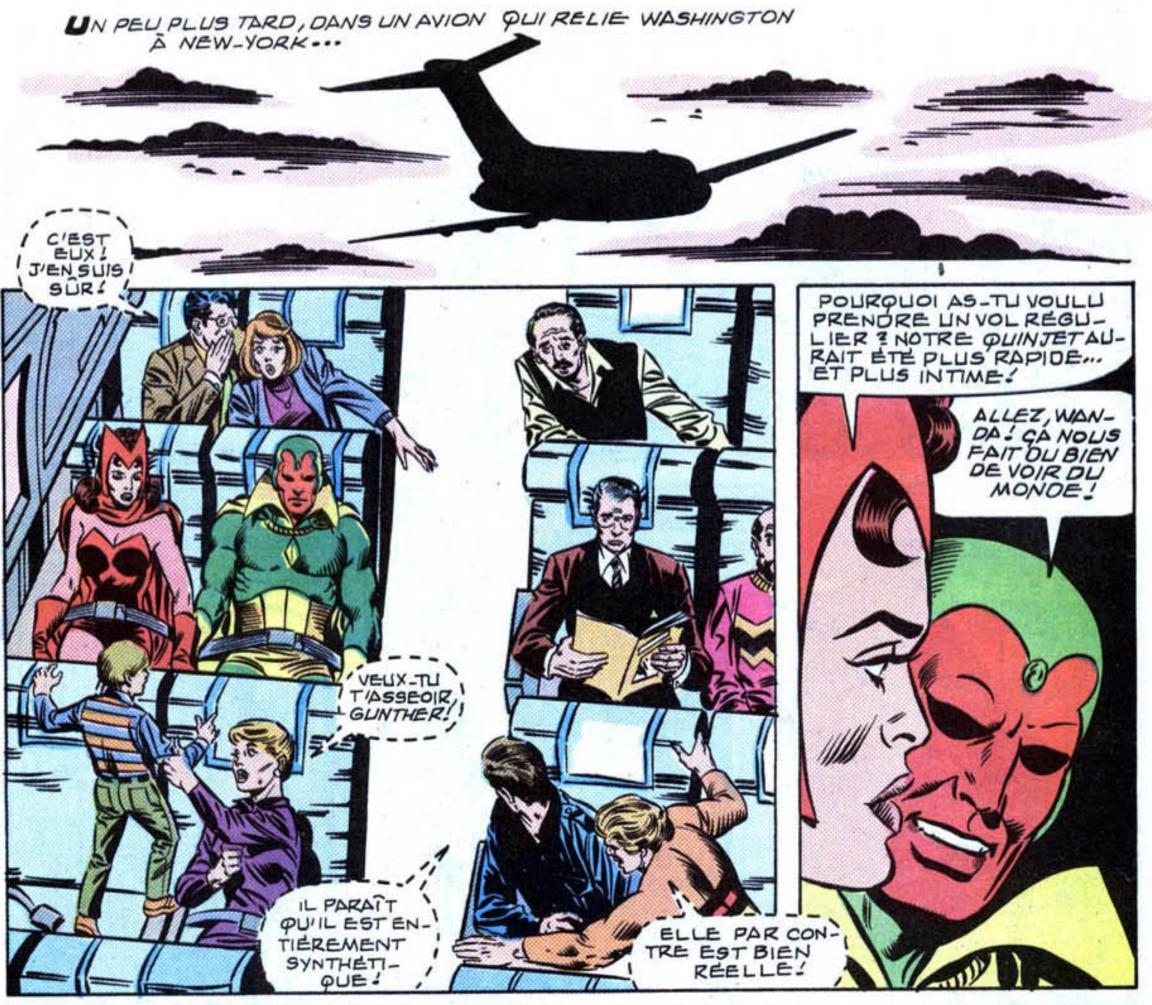










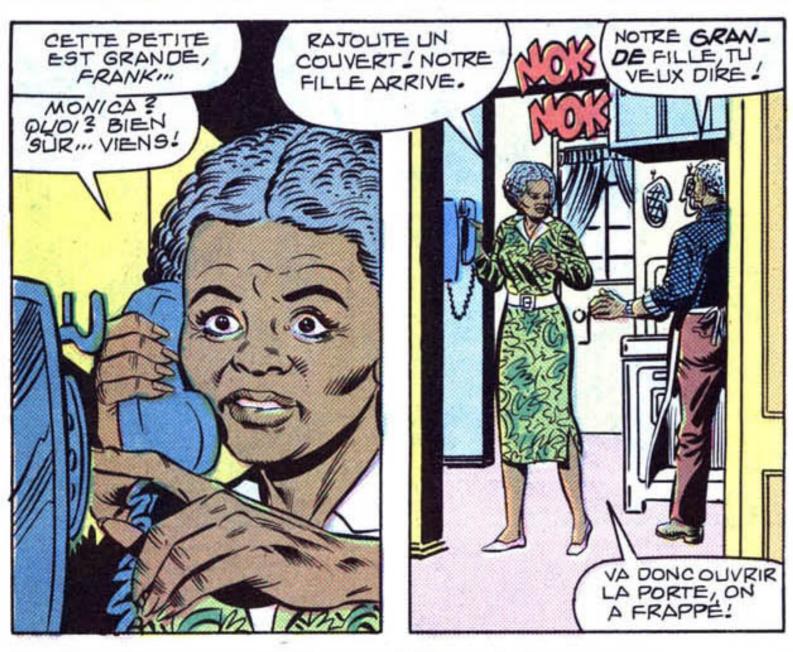




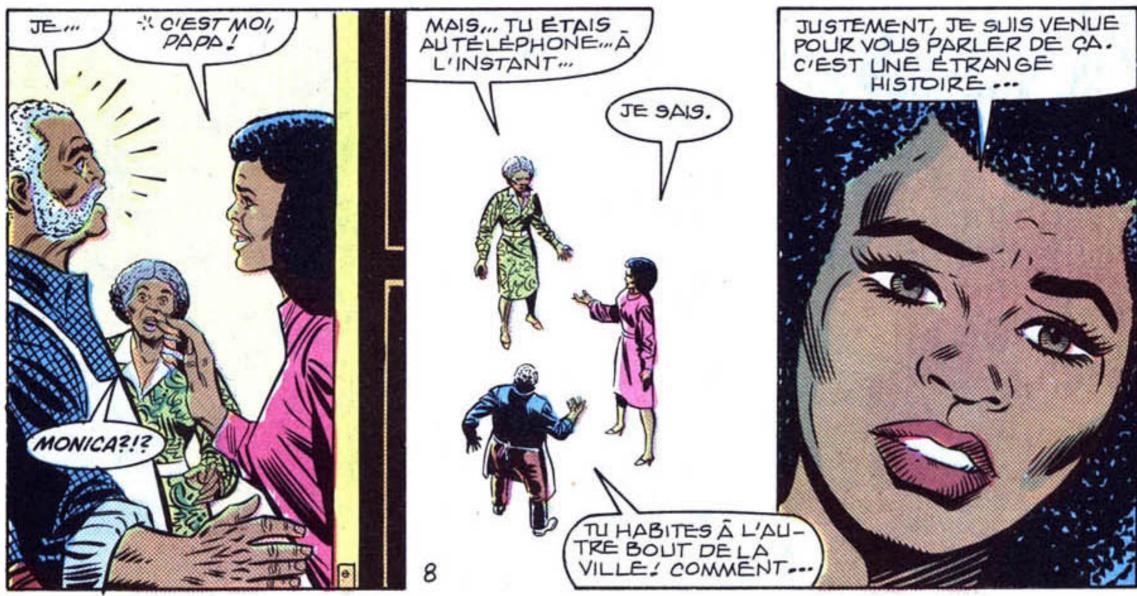














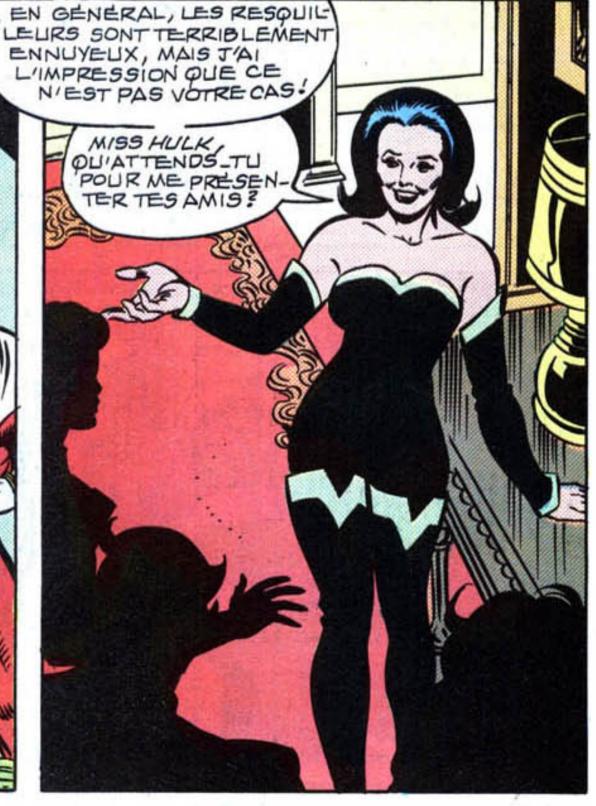










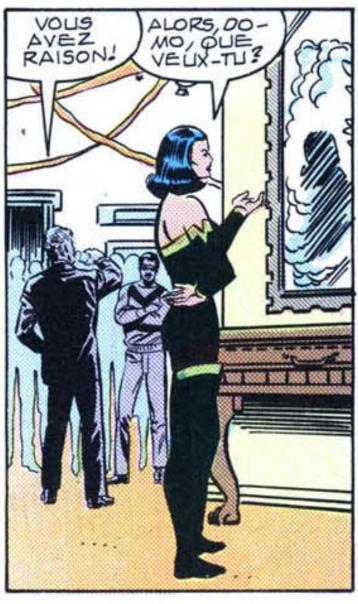








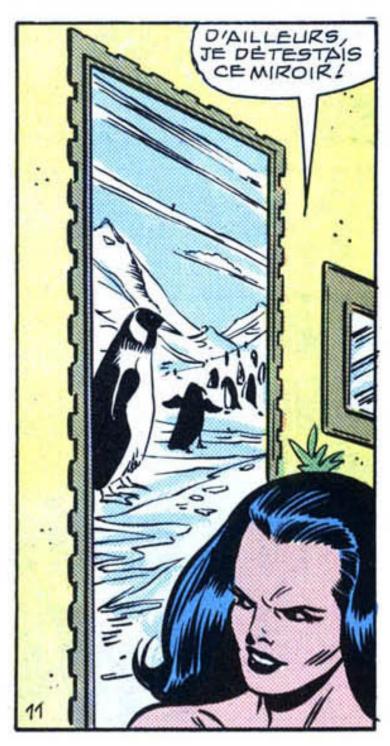








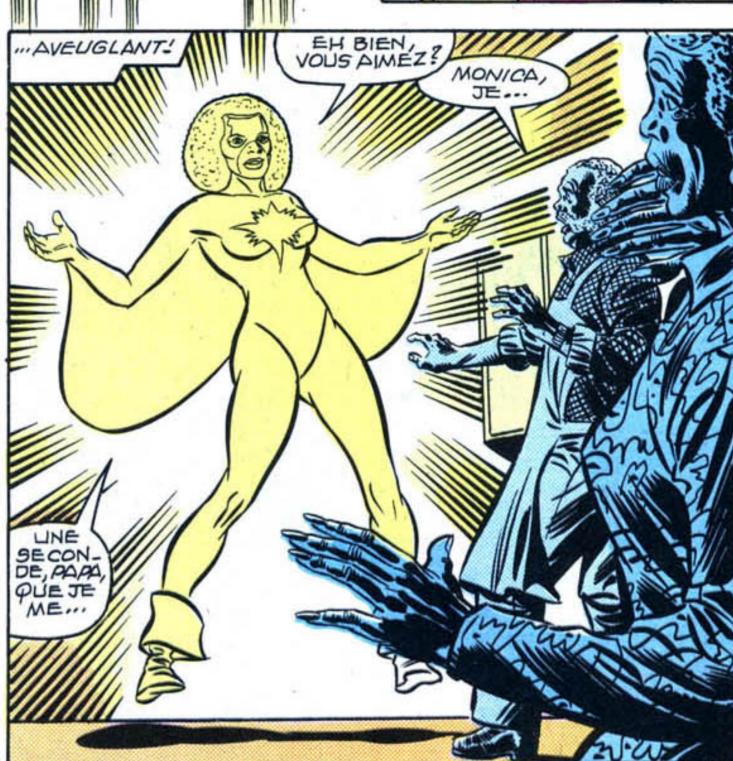
















QUI MIA ENTRAÎNEE!

> VELLE NE VOUS A PAS TROP SECOUES!



JE NE SAIS COMMENT EXPRIMER

MA JOIE, MONICA ... LES VEN
GEURS SONT DES HEROS!

PENSER QUE TU ES L'UN

D'ENTRE EUX....!

NOUS SOMMES FIERS DE TOI, MA FILLE, TRÈS FIERS!











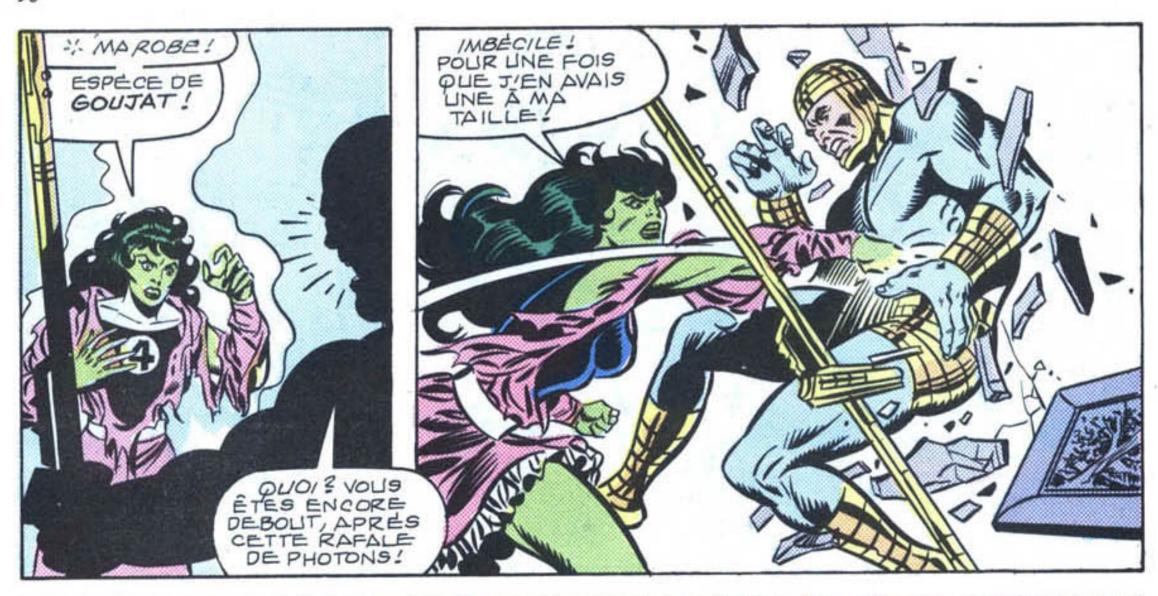












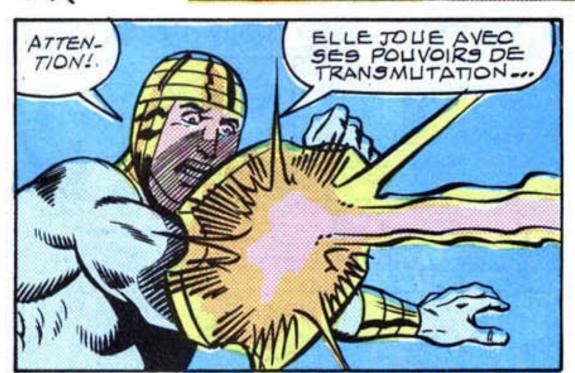














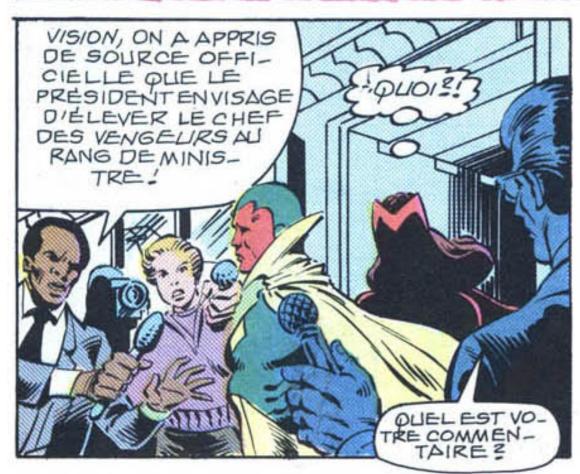












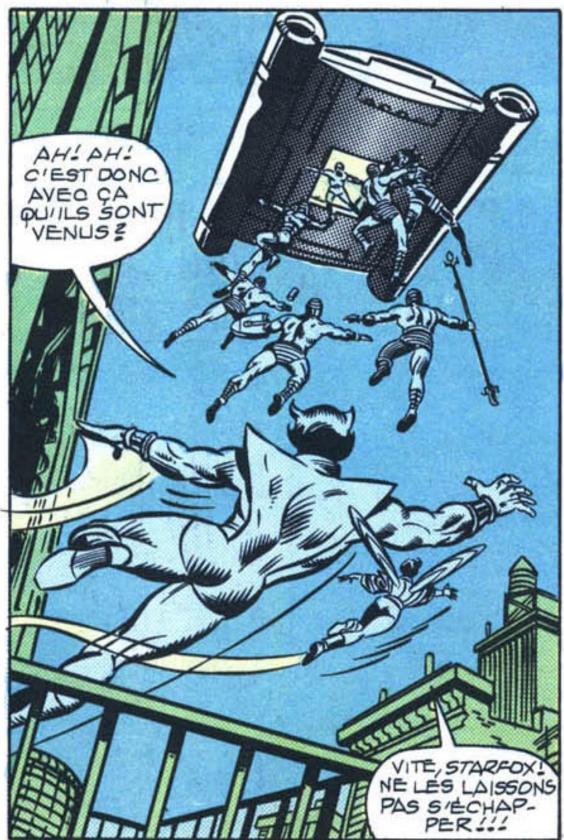












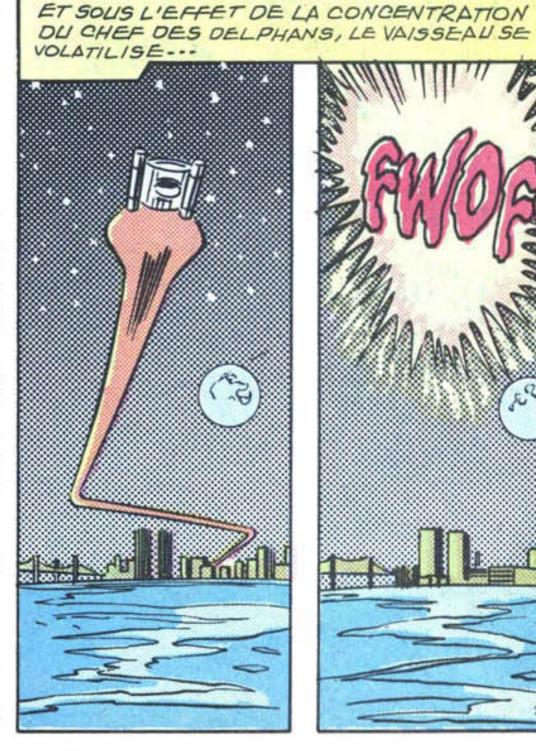


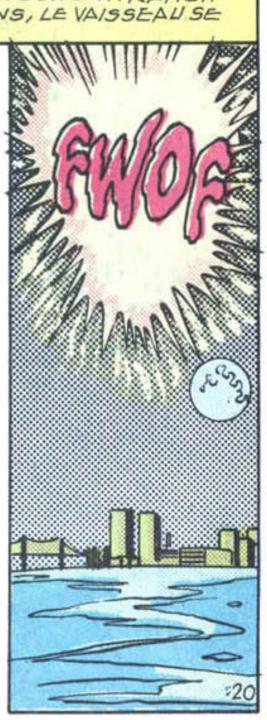






















PROJETANT DANS LES AIRS











LE COURRIER DES FANS DE

En mai, vous publierez X-FACTOR. Bonne nouvelle, c'est une série qui promet. Seulement le prélude de cette série, à savoir la résurrection de Jean Grey, a lieu dans AVENGERS 263 et FANTASTIC FOUR 286. Or, votre retard en ce qui concerne les F.F. est de 5 ans à un ou deux mois près... Comment comptez-vous résoudre ce problème de décalage? J'admets que X-FACTOR possède une masse de lecteurs potentiels, à savoir ceux que la mort de Jean Grey avait complètement perturbés et que le rachat de cette série est une excellente affaire. Seulement, je doute que ces lecteurs acceptent d'attendre cinq ans pour connaître comment leur rouquine préférée est revenue à la vie en se contentant d'une page de résumé (style "Mais où était passée Karma?" dans TITANS 96).

Le même principe devrait être appliqué aux F.F. Les rééditions peuvent attendre (ou être faites à part...), il vaudrait mieux consacrer les albums à la diminution du décalage entre les F.F. et les autres séries. Cinq ans c'est beaucoup et il est urgent de se rattraper, quitte à supprimer ceux dont la nécessité n'est pas flagrante (exemple: le 166 dans NOVA 104 qui n'apporte aucune évolution de quelque personnage que ce soit).

Quant au décalage entre THE AMAZING SPI-DER MAN et PETER PARKER, THE SPECTACU-LAR SPIDER MAN... Etant donné la soupe infâme que constituent la plupart des épisodes passés dans STRANGE durant cette période (tels le lamentable SPIDER KID ou le désespérant RED 9), il aurait mieux valu les supprimer carrément pour combler le retard!

Vous avez la phobie des armes blanches, alors que nos chères petites têtes blondes - car ce sont elles que l'on veut protéger par la censure, les chères petites! - ont pu apprécier, un soir de Noël, ce grand film pacifiste qu'est CONAN LE BARBARE! Y a-t-il deux censures?

Sur ce même problème qui, allié à celui des traductions, en arrive parfois à trahir le scénario original (Traduttore, traditore), vous avez une réponse toute prête; "c'est ça ou se faire interdire!".

Je pense que vous exagérez et je m'explique. Vous pratiquez l'autocensure, c'est-à-dire que lors d'une scène de pêche à la ligne, vous vous écriez: "Quelle horreur! Jamais la Commission de Censure ne laissera passer ça!" Et vous supprimez l'hameçon au bout de la ligne. Alors, un peu de courage; demandez d'abord à cette noble Commission s'il est indispensable de le supprimer cet hameçon. On ne sait jamais, la libération des moeurs aidant...

Et si affronter cette fameuse Commission, à vous entendre, est plus redoutable que les deux Brotherhood of Evil Mutants réunies, publiez vos revues avec la mention "pour adultes", ça n'empêchera pas les 5-15 ans de les acheter (ça se saurait) et les épisodes seraient complets. De toute façon, vous feriez au moins une économie sur les retouches de planches.

Les Américains ont beau avoir des défauts, ils ont l'avantage de disposer d'une revue X-MEN. d'une revue FANTASTIC FOUR, d'une revue AL-PHA FLIGHT... Pourquoi ne pas adopter ce système? D'une part, une seule histoire coûtera moins cher que trois ou quatre, d'autre part, les lecteurs pourraient acheter les séries qui leur plaisent sans pour autant s'imposer des inepties à leur donner des boutons. De plus, ce serait là un excellent moyen de rattraper le décalage, car pour combler un retard, il suffirait de doubler (tripler si c'est nécessaire) les numéros.

Frédéric ROUSSEAUX - WAMBRECHIES

Si nous avions attendu la synchronisation avec les FANTASTIQUES 286 et les VENGEURS 263 pour publier FACTEUR X, vous nous auriez reproché le décalage avec l'édition U.S., avec les X-MEN et les NOUVEAUX MUTANTS! Nous avons préféré nous jeter à l'eau en attendant les protestations! Vous avez par contre raison: nous aurions pu supprimer ces épisodes médiocres de l'ARAI-GNEE, mais nous avions déjà acheté les films. Il nous est difficile de lire à l'avance des dizaines d'épisodes de dizaines de séries. Actuellement, les épisodes publiés dans STRANGE et dans NOVA sont à peu près contemporains.

En ce qui concerne la censure, vous n'êtes pas le seul à protester. Peut-être maintenant êtes-vous convaincus qu'elle existe et que la Commission à été créée en 1949 pour protéger l'enfance et l'adolescence. Cette Commission étudie toutes les publications de presse et émet des avertissements (ce qu'elle a fait pour toutes nos revues super-héros); si l'éditeur ne réagit pas, elle peut demander l'interdiction d'exposition, puis de vente au Ministre de l'Intérieur. Si nous passons dans la catégorie "adultes" cela implique le bouleversement de toutes nos formules par l'introduction de 50% de pages d'information, ou le passage à une T.V.A. de 18.60% sur le prix de vente dont nous ne touchons même pas la moitié. Dans ce cas, un titre n'est pas viable.

Des albums avec une seule histoire, c'est la formule que nous avons adoptée pour les R.C.M. Pour nos revues, nous avons préféré choisir la variété en mettant trois ou quatre histoires différentes. Le niveau d'une série n'est pas constant; certaines baissent, d'autres remontent et cela permet d'avoir une qualité plus constante et de fidéliser le lecteur avec une parution par mois.

Dernier round entre

FATALIS, LE SURFER D'ARGENT et LES FANTASTIQUES!

Les super-héros vous défient

dans STRANGE JEUX!

B.D. JEUX, B.D. LABYRINTHES

et SUPER CONCOURS!



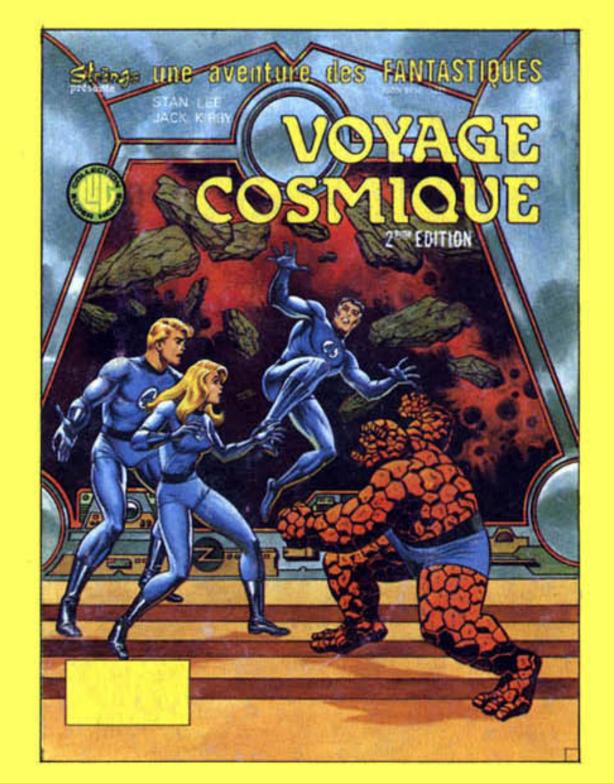
De l'Homme-Fourmi à Goliath et à Pourpoint Jaune! Les secrets des stars de la Galaxie

MARVEL de A à Z!

Le nouveau STRANGE

SPECIAL ORIGINES

est en vente!







Comité de Direction: Claude Vistel, Directrice de publication. Marcel Navarro, rédacteur en chef et Monique Bardel, membre. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 août 1987.

Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 732/212 - N.M.P.P. - Loi n. 49.956 du 16 septembre 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.